

Levendige LOTUS-lessen

Oranje Kruis Event 22 november 2025

Meest gebruikte lesvorm(en) binnen LOTUS

- ▶ Demonstratie
 - ▶ Zonder uitleg
 - ▶ Met uitleg
 - ▶ Stap-voor-stap
- ▶ Presentatie(s) of ander beeldmateriaal
 - ▶ Powerpoint of Prezi
 - ▶ Filmpje (s)
 - ▶ Foto(s)



Overwegingen voor een andere vorm.

- ▶ Doelgroep
 - ▶ Opleidingsles
 - ▶ Vanwege effectiviteit zul je hier toch Meestal gebruik maken van de diverse vormen van demonstratie met daarna zelfwerkzaamheid.
 - ▶ Bijscholings- herhalingsles
 - ▶ Hier kun je creatiever zijn.
- ▶ Doel van de les
 - ▶ Nieuwe vaardigheid aanleren
 - ▶ Vaardigheid aanscherpen
 - ▶ Vaardigheid verbreden, uitdiepen
 - ▶ ... en andere



DELEN
=
VERMENIGVULDIGEN

Houd uw leuke ideeën niet alleen voor uzelf maar deel ze ook eens bij de bijscholing!



Voorbeeld

1:THEMA

DISCOFEEST

- De lesruimte wordt omgetoverd tot een (bij de locatie passend) thema
- Er is een DJ (misschien heeft een cursist iemand die dit kan verzorgen) of er is een geluidsinstallatie
- De zaal is zoveel mogelijk aangepast (tafels aan de kant, dansvloer)
- Cursisten komen al verkleed aan volgens dit thema
- Cursisten worden verdeeld in 2 groepen (Slachtoffers en Helpers) die elkaar afwisselen
- Slachtoffers krijgen kaartjes met letsels passend bij thema (verslikken borrelnoot, verstuipte enkel, schaafwond, onder invloed enz.)
- Helpers krijgen kaartje met aanwijzingen (overbezorgde hulpverlener, emotionele hulpverlener, onhandige BHV'er, hulpverlener die nog werkt volgens een oud boekje, enz.)



Voorbeeld 2:DINER of SAUNA

De lesruimte wordt (zoveel als mogelijk) een andere locatie

Cursisten zijn ruimschoots van tevoren op de hoogte van het thema waarbij de 'setting' al goed omschreven wordt en aangegeven wordt dat de cursisten zich kleden of kleding meebrengen hierbij passend.

(KERST) DINER

- Maak een Menukaart met bij ieder gerecht een bijpassend letsel
- Zorg dat de gerechten van de kaart er zijn (leden brengen ook mee)
- Kaarsen, servetten, servies e.d.

WELKOM IN DE SAUNA

- Maak folder of flyer met 'plattegrond' van de sauna met letsel per ruimte
- Cursisten brengen badkleding, badjas, badslippers mee
- Combinatie: als (gratis) oefening voor plaatselijke EHBO-vereniging?



Voorbeeld 3: SINTERKLAASAVOND

A

Laat iedereen een ingepakt/goedkoop (5 euro) cadeautje meebrengen met een rijm waarin een “eenvoudig” letsel verwerkt is. Iedereen krijgt een cadeautje, leest het rijm voor, pakt het uit en gaat aan de slag.

B

Laat iedereen een ingepakt/goedkoop (5 euro) cadeautje meebrengen met een rijm minimaal 6 of 8 regels voor de ontvanger.

Maak zelf een rijm met daarin grimeer- en/of acteeropdrachten

Na iedere opdracht gaan de cursisten aan de slag met de grime, instructeur beoordeelt deze, daarna mogen steeds enkele cursisten een cadeautje uit de stapel halen (lootjes met nummers voor de volgorde) en het rijm voorlezen.

Daarna volgende ronde.



Voorbeeld 4: RAAD HET LETSEL

1.

Maak post-it briefjes met allerlei verschillende te grimeren letsels en plak deze bij de cursisten op de rug. Men loopt rond, stelt elkaar gesloten vragen (alleen ja/nee) over de verschijnselen of manier van grimeren om erachter te komen welk letsel men heeft gekregen. Als je denkt het te weten, ga je het letsel grimeren. Briefje blijft op rug voor instructeur om te zien of men het correcte letsel heeft gegrimeerd. Meerdere rondes is mogelijk.

2.

Iemand krijgt een bepaald letsel en anderen moeten met gesloten vragen over de verschijnselen of manier van grimeren erachter zien te komen welk letsel dat is.



Voorbeeld 5: DELEN = VERMENIGVULDIGEN

- ▶ De ene cursist speelt wat vaker dan de ander. De een is wat behendiger in het optreden bij een EH-examen dan de ander. Hou eens een lesavond waarin men “praktijk” kennis deelt. Hoe grimeer je supersnel een wond voor het examen? Hoe beeld jij en grimeer jij zaken als eikenprocessierups, tekenbeet enz.
- ▶ Of: hoe spelen de diverse leden bepaalde ziektebeelden? Hoe zag het eruit? Hoe gedroeg de persoon zich?



Voorbeeld 6: DELEN = VERMENIGVULDIGEN

Voor EHBO-verenigingen is het niet altijd gemakkelijk meer om een (grote) oefening te houden met een grotere groep LOTUS-slachtoffers omdat a. de vereniging zelf nagenoeg geen LOTUS-slachtoffers binnen de club heeft of b. er geen budget is om meerdere slachtoffers in te huren.

- Plan een datum in voor deze oefening waarbij deze voor zowel leden van EHBO als LOTUS telt als les.
- Is er misschien een (bedrijfs)locatie van een lid waar de oefening gehouden kan worden?
- Spreek af: LOTUS komt gratis maar er is eventueel wel een attentie
- LOTUS verzint ruim van tevoren een scenario (delen met instructeur EH)
- EHBO zorgt voor benodigde verbandmiddelen en toezicht tijdens oefening b.v. meerdere instructeurs of enkele ervaren EH'ers
- Na de oefening goede evaluatie op gebied EH en LOTUS (grime/spel)



Voorbeeld 7: VOOR EEN ANDER

Alle leden brengen voorwerp mee van thuis met daarbij een uitgewerkte encenering voor een letsel dat daarmee is opgelopen.

In de les laat je voorwerp/encenering 3 plaatsen doorschuiven naar een ander lid.

Iedereen grimeert/acteert letsel dat door ander verzonnen is.

Nabespreking:

Grime / spel

Combinatie encenering-voorwerp:

Klopte het verhaal?

Wat het uitvoerbaar



Voorbeeld 8: VOORWERPEN CARROUSEL

- Alle leden brengen (huishoudelijk) voorwerp mee van thuis.
 - Voorwerpen verdelen over de groep b.v. door loting
 - Kaartjes met daarop emotie / gemoedstoestand
 - depressief, verdrietig, paniek, blij, opgelucht
- En/of
- Kaartjes met daarop een letsel en/of ziektebeeld
 - Alle cursisten krijgen kaart / kaarten
 - Opdracht: verzin een toedracht met de verkregen combinatie, grimeren, kort acteren. Eventueel de andere leden vragen welke emotie wordt uitgebeeld.
 - Nabespreken



Voorbeeld 9: GRIME- CARROUSEL

VOORBEELD (open) botbreuk onderbeen:

- Maak duo's, zet ze in een grote kring
- 1 is slachtoffer, de ander grimeert.
- Steeds na 4 minuten schuiven de slachtoffers door naar de volgende stoel
- Dit gaat zo door tot bij de meeste mensen de grime af
- Daarna gezamenlijk beoordelen, nabespreken.



Voorbeeld 10a: ANDERE

- Nodig b.v. iemand uit die met de cursisten een afdruk maakt van een vinger die men kan gebruiken voor het grimeren van een afgerukte vinger.
- Maak een mal voor het grimeren/acteren van een afgerukte hand.
- Leuk voorwerp gemaakt om iets te grimeren of uit te beelden? Deel je kennis hoe het is gemaakt of maak het gezamenlijk na.
- Grimeer een letsel bij een ander. Hiermee oefen je goed b.v. het kleur maken. Iedere huid heeft eigen tinten.
- FEEDBACK
- Vastgestelde letsels/ziektebeeld grimeren. Dan acteren met hulpverlening door mede-cursist. Deze mag fout(en) maken in HV. Hoe geef je “feedback” Welke onvolkomenheden in HV benoem je wel/niet als LOTUS.



Voorbeeld 10b: ANDERE

- CVA / BEROERTE

Maak kaartjes met diverse verschijnselen die bij dit ziektebeeld horen zoals: niet uit je woorden komen, rare smaaksensatie, hoofdpijn/dubbel zien, hoofdpijn/slechthorend, slapend gevoel in benen enz. en laat cursisten een kaartje trekken en om de beurt het letsel spelen waarbij naast het gewone spel deze specifiek nadruk leggen op het verschijnsel van het kaartje. In de nabespreking moeten de andere cursisten benoemen welk verschijnsel specifiek benadrukt werd.

- KENNIS

“Andere” aanwezige kennis in je kring.

EH instructeurs of andere expertises.

Eigen kringlid

Gastdocent



Tenslotte: SPELVORMEN

GANZENBORD of ELFSTEDENSPEL aangepast voor LOTUS

KWARTETSPEL

Maak kwartetten van diverse letsels en speel met je cursisten het kwartetspel. Daarna gaan grimeren.

Je zou het ook zo kunnen spelen dat wanneer een cursist een kwartet heeft, deze dit letsel meteen gaat grimeren en zijn/haar overgebleven kaarten moet doorgeven aan degene die links van hem zit waarna het kwartelspel verdergaat met de overgebleven cursisten totdat iedereen aan het grimeren is.

ROOD, WIT, BLAUW

Instructeur maakt sets met kaartjes met allerlei letsels/ziektebeelden verdeeld over het thema rood, wit of blauw. Cursisten verdelen in groepjes. Nederlandse vlag op tafel en dan de per groepje de kaartjes op de juiste kleur leggen. Daarna gezamenlijk nabespreken.

DOMINO zoals gebruikt wordt bij BHV/EH maar dan met vragen voor LOTUS. Bij sommige kaartjes krijgen cursisten een grimeer opdracht. Spelen met hele groep of in groepjes afhankelijk van je groepsgrootte.

Spel kan 1 thema hebben zoals b.v. wonden maar diverse thema's kan ook.

Veel bestaande spellen bieden mogelijkheden om aan te passen voor je les.



VRAGEN?

DANK VOOR UW
AANDACHT



BIJLAGEN:

GANZENBORD

SINTERKLAASAVOND

KWARTETSPEL

FOLDER (voorbeeld voor bij een
thema's: CAMPING)

MAAK KAARTJES MET ONDERSTAANDE ONDERWERPEN
CURSISTEN MOGEN 1 VOOR 1 EEN DICT KAARTJE PAKKEN
ONGEZIEN BEPALEN ZE OF ZE HET KAARTJE HOUDEN OF WEGGEVEN AAN MEDE-
CURSIST (naam)
DEZE MAAKT HET KAARTJE OPEN EN LEEST HET VOOR
ALS IEDEREEN EEN ONDERWERP HEEFT, GRIMEREN EN DAARNA ACTEREN

Tijdens het verzorgen van de pony's bijt 1 van hen je vervelend in je bovenarm. Gelukkig had je wel een trui aan dus het bloed niet maar het is wel een duidelijke kneuzing waarbij je de oorzaak wel kunt raden.

Tijdens het verzorgen van de staart van je paard, schopt deze plotseling naar achteren, keihard tegen je scheenbeen dat breekt. Ook is een verwonding t.g.v. de paardenhoef te zien.

Tijdens de volleybalwedstrijd krijg je een smash-bal vol in je gezicht. Maak een letsel dat bij deze toedracht past.

Tijdens het squashen stuitert de bal via de muur met een behoorlijke snelheid in je gezicht. De neus bloedt en is gebroken. Er ontstaat ook een hematoom bij 1 van de ogen.

Je loopt lekker ontspannen, op eigen tempo, te wandelen in de natuur. Plots wordt je achtervolgt door een zwerm boze bijen waarvan je diverse steken oploopt. Helaas ben je hartstikke allergisch voor bijensteken.

Tijdens een hockeywedstrijd krijg je een bal hard in je gezicht. Gelukkig heb je een beschermer in voor je tanden maar daar hebben je lippen niets aan.

Tijdens de zeilwedstrijd gaat de stuurman overstag. Helaas lette jij net even niet zo op waardoor de giek tegen je hoofd slaat. Het bloed stroomt eruit.

Tijdens het tennis gaat je 'sliding' om de bal te halen op het gravel niet helemaal lekker. Je glijdt onderuit en loopt uitgebreide schaafwonden op aan 1 been.

Bij een wielervedstrijd op de baan gaat een inhaalactie niet helemaal lekker. Jij en ,met jou, een paar anderen gaan onderuit. Je knie is geschaafd op de houten baan en 2 van je vingers zijn gebroken

Bij het korfballen bots je hard met een medespeler. Jullie hoofden knallen tegen elkaar met een flinke buil als gevolg.

Je hebt net een rondje gereden met je crossmotor en zet deze neer om de modder eraf te spuiten. Helaas zet je hem niet al te stabiel neer en rolt de motor om. De nog hete uitlaat komt daarbij terecht op je onderbeen.

De vriendschappelijk bokswedstrijd op de sportschool pakt toch iets harder uit dan verwacht. Zo jammer dat je geen hoofdbescherming had opgedaan. De klap op je wenkbrauw maakt dat deze scheurt.

Tijdens het joggen zie je een boomwortel over het hoofd en struikel je. Je pols slaat volledig dubbel. Er is duidelijk een zwelling te zien bij het gewricht en je knokkels zijn beschadigd.

Je opponent in de schaatswedstrijd vliegt uit de bocht en gaat onderuit waarbij zijn/haar schaats in jou onderbeen terecht komt.

Je bent gezellig aan het schaatsen op de schaatsbaan maar komt ten val. Jammer genoeg schaatst een ander daarbij over je vingers waarbij een paar vingertoppen behoorlijk beschadigd raken.

Tijdens het mountainbiken maak je een hoge sprong met de fiets. Helaas gaat de landing niet helemaal lekker en breek je een enkel.

Tijdens de voetbalwedstrijd schopt een tegenstander hard met de noppen tegen je been. De wedstrijd is voor jou afgelopen.

Tijdens de worstelwedstrijd heeft je tegenstander je goed klem. Je doet er alles aan om los te komen. Helaas zit een van je oren je daarbij flink in de weg. Je oorlel scheurt in.

Die bal zag je niet aankomen met honkbal. Recht op je oog dat meteen 4x zo dik is.

Niet zo handig om op je schoenen het ijs op te gaan. Je glijdt zo snel onderuit dat je hard met je achterhoofd op de steiger kwakt. Een flink bloedende wond is het gevolg.

Na de groepsles in de sportschool help je nog even met opruimen van de spullen. Omdat je een blaas op je hiel hebt, trek je wel alvast je schoenen uit. Had dat maar niet gedaan. Een groot gewicht valt op je grote teen met een vervelende wond bij je nagel tot gevolg.

Bij het beachvolleybal blijkt het zand niet zo schoon als je dacht. Je springt in een stuk glas.

Bij het (stunt) vliegeren op het strand is de wind behoorlijk hard. Je wordt een flink aantal meters vooruit getrokken maar haalt daarbij je voet open aan een grote scherpe schelp.

Bij de motorwedstrijd op een parcours kom je hard ten val. Je knie gaat zo hard over het asfalt dat de knieschijf nagenoeg bloot komt te liggen

Tijdens de wielervedstrijd val je in een bocht en loopt uitgebreide schaafwonden op.

Tijdens het verzorgen van de staart van je paard, schopt deze plotseling naar achteren recht in je onderbuik. Dat komt aan. Je gaat eerst maar even zitten. Eigenlijk ga je je steeds slechter voelen.

Tijdens de marathon is het broeierig warm. Eigenlijk te warm om hard te lopen. Na 20 kilometer wordt je dan ook steeds beroerder.

THEMA: SINTERKLAASFEEST 1 - GRIMEREN

Alle cursisten brengen een cadeautje mee t.w.v. een vooraf afgesproken bedrag (b.v. € 5,--), ingepakt en met een kort rijm (minimaal 4 regels). Cursusleiding zorgt voor een paar reservecadeautjes voor leden die het vergeten en/of aanwezig zijn zoals b.v. bestuur die geen actief lid zijn van vereniging

De avond start met een rijm van de instructeur.

1

De avond is begonnen
Straks worden de cadeautjes uitgedeeld
Ben benieuwd wat jullie hebben verzonnen
Maar natuurlijk eerst een Sinterklaasliedje door jullie gekweeld

Allen: zingen Sinterklaasje, bonne bonne bonne

2

Een cadeautje moet je natuurlijk wel verdienen
Zo zit het Sintfeest in elkaar
Dus zet nu vol routine
Eerst je grimespullen maar klaar

Allen: klaarzetten grime

3

Grimeer nu, snel maar natuurlijk wel TIPTOP
Een wondje voor de "vingerbob"
Wie dat snel, herkenbaar en netjes doet
Heeft alvast een cadeautje tegood

Allen: wondje vinger grimeren (3 minuten)

Instructeur: beoordeeld wondjes en aantal leden mogen pakje uit de mand halen

4

Van dat sjouwen met die roe en juten zakken
En je begrijpt, dat is best zwaar,
Heeft een van de Pieten, die loopt op hakken,
Op de hiel een open wrijvingsblaar.
Laat eens zien of je weet hoe dat moet
En grimeer het snel, mag op de hand of de voet

Allen: wrijvingsblaar grimeren (3 minuten)

Instructeur: beoordeeld wondjes en aantal leden mogen pakje uit de mand halen

5

Een gevulde zak, mand of grote doos
Probleem met het evenwicht of even niet voldoende grip
Een zwaai met een roe of arm, collega-Piet boos
Want elleboog in jouw gezicht en tand door de lip

Allen: tand door lip grimeren (3 minuten)

Instructeur: beoordeeld wondjes en aantal leden mogen pakje uit de mand halen

6 (optioneel: als er voldoende tijd over is)

Daken zijn hoog en kunnen vaak ook glad zijn

En dat pakje moet toch in de schoorsteen

Een val veroorzaakt dan heel veel pijn

En van die hoogte meest ook een gebroken onderbeen

Als je dit binnen 6 minuten kunt grimeren

Netjes uitgewerkt en goed op kleur

Krijg je een compliment van Sinterklaas

en ben je een goed "grimeur"

Allen: open botbreuk onderbeen grimeren (6 minuten)

Instructeur: beoordeeld en aantal leden mogen pakje uit de mand halen

7

De Sint heeft trouwens ook EHBO en BHV

Dat moet hij wel met zoveel Pieten

Je begrijpt, hij maakt regelmatig ongelukken mee

en kan van een fraai letsel echt genieten

Laatst ook nog, aan boord van de Pakjesboot, en t'is een zegen

Water heb je daar genoeg

Die een chemisch goedje over de arm had gekregen

En de brandende pijn daarvan niet verdroeg

Als jullie dit nu ook nog mooi grimeren

Deelt Sint de laatste pakjes uit

Daarna gaat zij hem peren

En wenst jullie fijne feestdagen tot besluit

Allen: chemisch letsel onderarm / vergiftiging via de huid grimeren

Instructeur: beoordeeld en de laatste leden krijgen een pakje

Sluiting van de avond.

THEMA: SINTERKLAASFEEST 2 - ACTEREN

Alle cursisten brengen een cadeautje mee t.w.v. een vooraf afgesproken bedrag (b.v. € 5,--), ingepakt en met een kort rijm (minimaal 4 regels). Cursusleiding zorgt voor een paar reservecadeautjes voor leden die het vergeten en/of aanwezig zoals b.v. bestuur die geen actief lid zijn van vereniging Cadeautjes uitpakken gaat deze avond gepaard met de ongemakken van het letsel (b.v. gebroken pols, 1 hand gebruiken)

1

En dan is het weer zo laat
De Sint met zijn Pieter is weer in het land
En dat het dit jaar niet vanzelf gaat
Kon ik zelfs lezen in de krant
Tot grote ergernis van menig pa of moe
Zo werd in het artikel gemeld
Moest de Sint met spoed naar het ziekenhuis toe
En werd, volgens geschrokken Pieten, met een cirkelzaag gekweld.
Ons kan dat natuurlijk niet 'shockeren'
Wij kunnen er alleen van leren
Maar genoeg tijd nu met rijmen verdaan
Het wordt tijd dat jullie aan het acteren slaan
Dat doen we natuurlijk wel met het lied dat vandaag zeker van pas zal komen ('t stormt)
Hoor de wind waait door de bomen

Allen: zingen 'Hoor de wind waait door de bomen'

2

Om te zien wie wat wanneer mag acteren
Wordt nu de volgorde bepaald
Daarom snel zonder spioneren
Een nummer uit de mijter gehaald

(allen: lootje met nummer trekken)

3

De nummers 1 tot 3, dat is logisch, mogen beginnen
Die hebben meteen ook bij de tafel de eerste keus
Zij pakken uit maar acteren tegelijkertijd, je moet het maar verzinnen,
Het letsel: 1 gebroken kaak, 2 blind en 3 de gebroken neus

4

Nu zijn de nummers 4 tot 6 aan de beurt
Zij kiezen eerst een cadeautje uit en lezen het gedicht
Dan acteren zij: allemaal een andere rugwervel gescheurd
En pakken dit uit terwijl je hulpeloos op de grond ligt

5

Nummer 7 tot 9 kiezen nu iets uit (opdracht: nu eerst iets uitzoeken)

en wij hopen dat het stevig is ingepakt

Piet ging op straat zojuist namelijk onderuit

En heeft daarbij zijn 7 onderarm, 2 sleutelbeen, 3 meerdere vingers geknakt (botbreuken)

6

Nummers 10 t/m 12 neem nu maar een pak

En als de rijmen zijn besproken

Vallen jullie om beurten van het dak

En hebt daarbij je 10 je knie, 11 je heup of 12 je enkel gebroken

7

De laatste acteeropdrachten voor dit feest

Een hypo van suikerziekte, een persoon met epilepsie en 1 met een CVA

Die acteren we tot iedereen is geweest

Daarna kan dit scenario weer in de la

Zo is het eerste deel van het seizoen achter de rug

Allemaal fijne feestdagen en hopelijk in januari weer terug

SPELREGELS GANZENBORD LOTUS

De spelers gooien om de beurt met 1 dobbelsteen. Wie hierbij het hoogste aantal ogen gooit, mag de eerste worp doen, waarbij hij zijn pion evenveel vakjes vooruit zet als hij ogen heeft gegooid.

Let op onderstaande spelregels:

De vakjes met een **plaatje van een letsel** hebben een **grimeer-opdracht**: (pas na het met voldoende afronden van deze opdracht mag je verder meedoen met het spel)

- 5** = snijwond
- 9** = scheurwond
- 14** = lapwond
- 18** = steekwond
- 23** = 1^e en 2^e graads brandwond
- 27** = wond in het gelaat
- 32** = open botbreuk onderbeen
- 36** = vrij letsel
- 41** = schaafwond
- 45** = bijtwond (vos of hond)
- 50** = splinterverwonding
- 54** = blauw oog
- 59** = kneus/barstwond hoofd

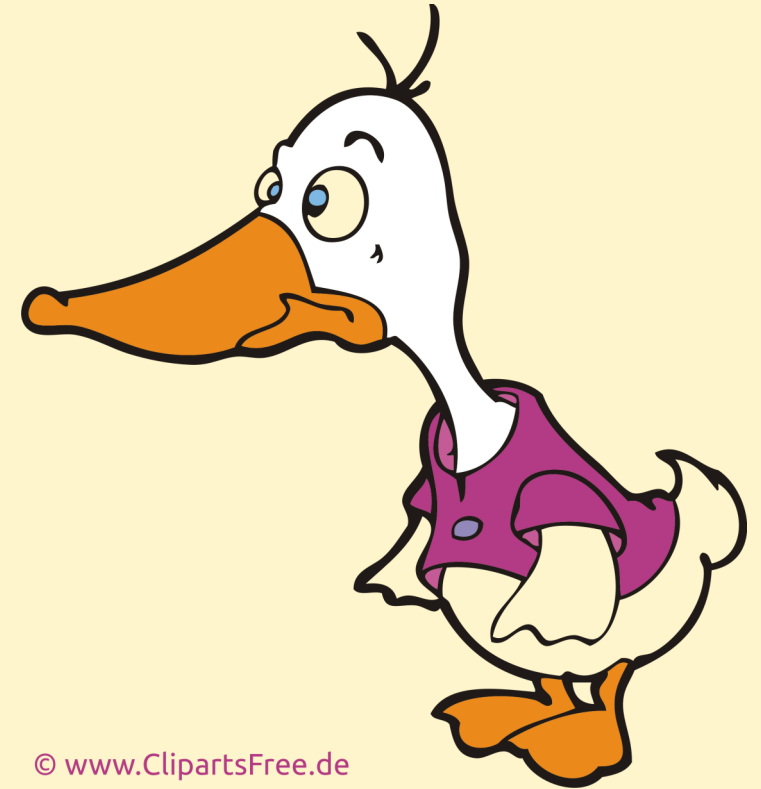
Vakjes met **blauw** getal + foto:

- 6** = **BRUG**. Ga verder naar 12
- 19** = **HOTEL "de blauwe gans"**. Sla 1 beurt over
- 31** = **GANS rust uit**. Wacht tot andere speler op dit vak komt of tot alle spelers voorbij zijn of tot een 6 is gegooid. (na het gooien van een 6 nogmaals gooien voor het aantal te lopen vakjes)
- 42** = **GANS VAST IN STRUIKEN**. Ga terug naar 37
- 52** = **GEPAKT DOOR VOS**. Wacht tot andere speler op dit vak komt of tot alle spelers voorbij zijn of tot een 6 is gegooid. (na het gooien van een 6 nogmaals gooien voor het aantal te lopen vakjes)
- 58** = **DOOD**. Begin helemaal opnieuw in vakje 1.

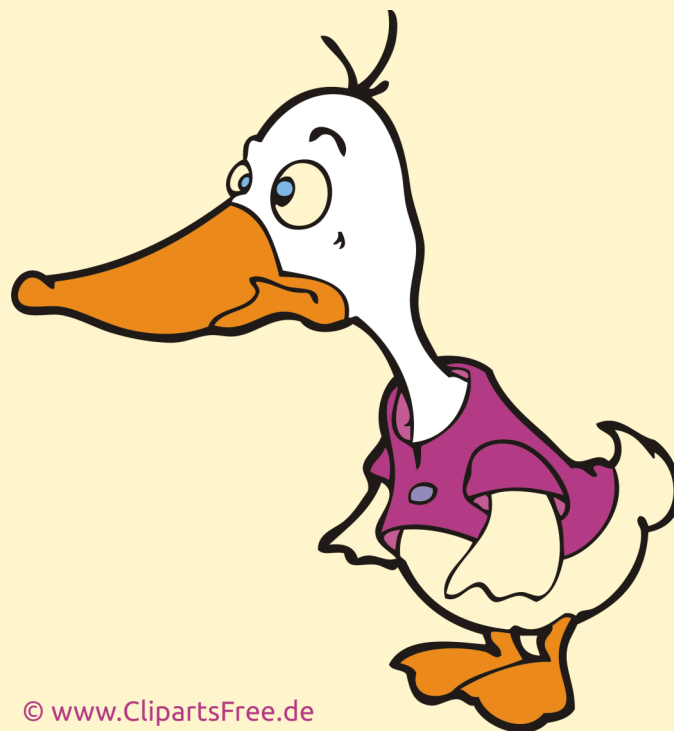
Per vak mag maar 1 speler staan. Wanneer je volgens de worp op een bezet vak komt te staan, werp je de dobbelsteen opnieuw en tel je het aantal ogen vanaf het bezette vak achteruit terug. (andere optie is retour naar oude plaats)

Om het spel te winnen, moet bij de **laatste** worp het juiste aantal worden gegooid om **nr.63/Finish** te bereiken. Gooit men teveel dan moet vanaf nr.63 worden teruggeteld. Komt de pion daarbij op een bezet vak dan moet nogmaals dit aantal vakjes worden teruggeteld.

START

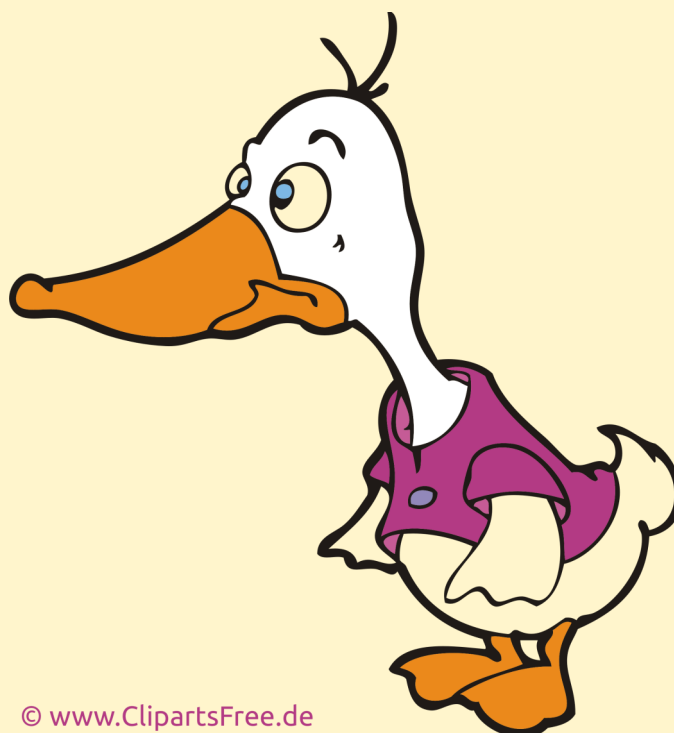


62



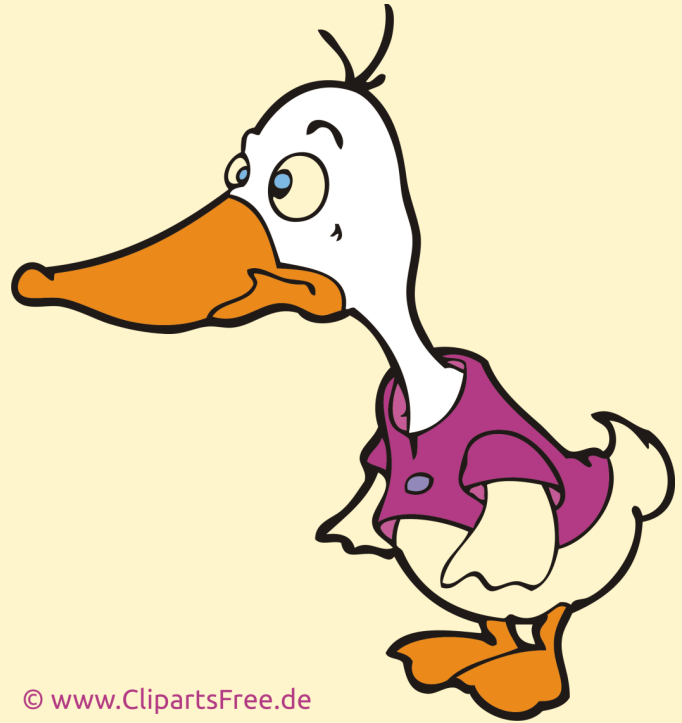
© www.ClipartsFree.de

1



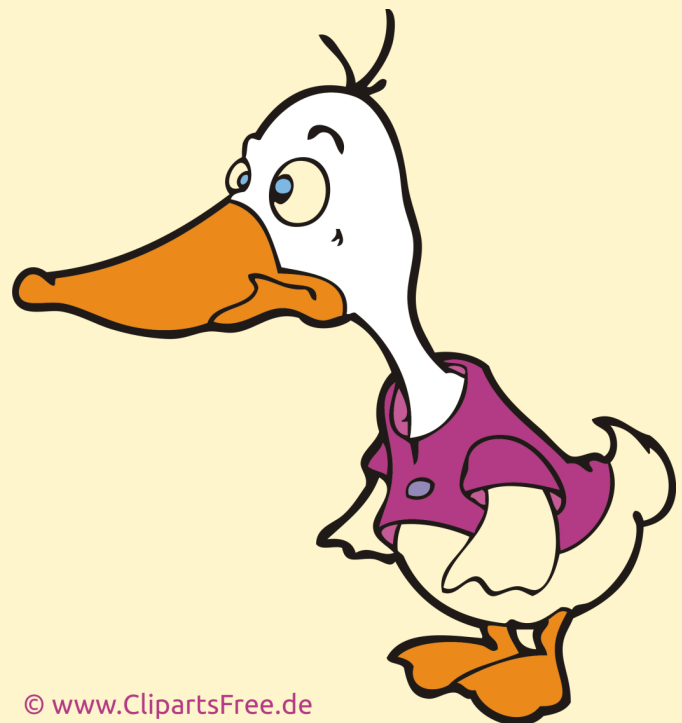
© www.ClipartsFree.de

2



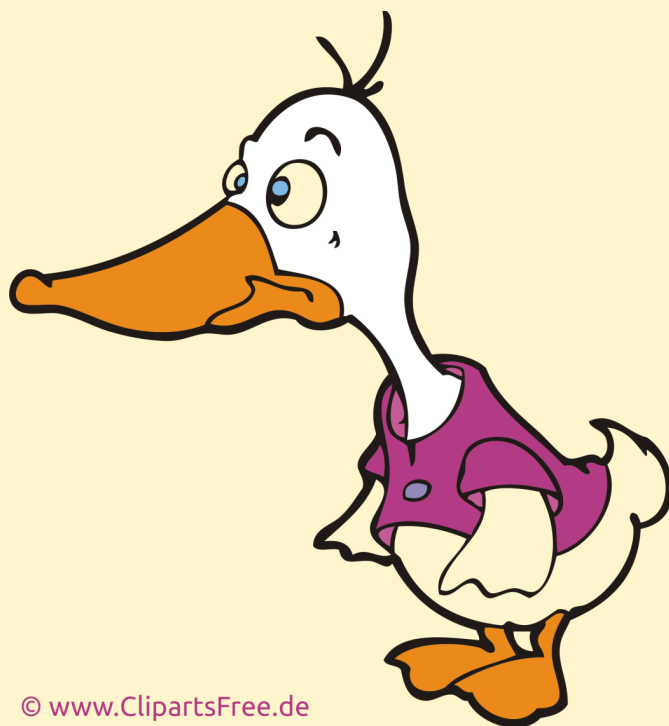
© www.ClipartsFree.de

3



© www.ClipartsFree.de

4



© www.ClipartsFree.de

5

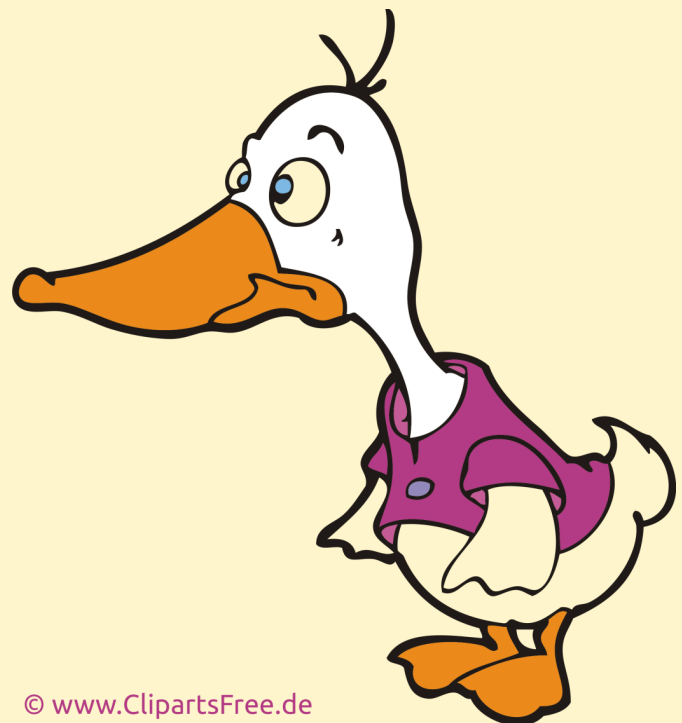


6

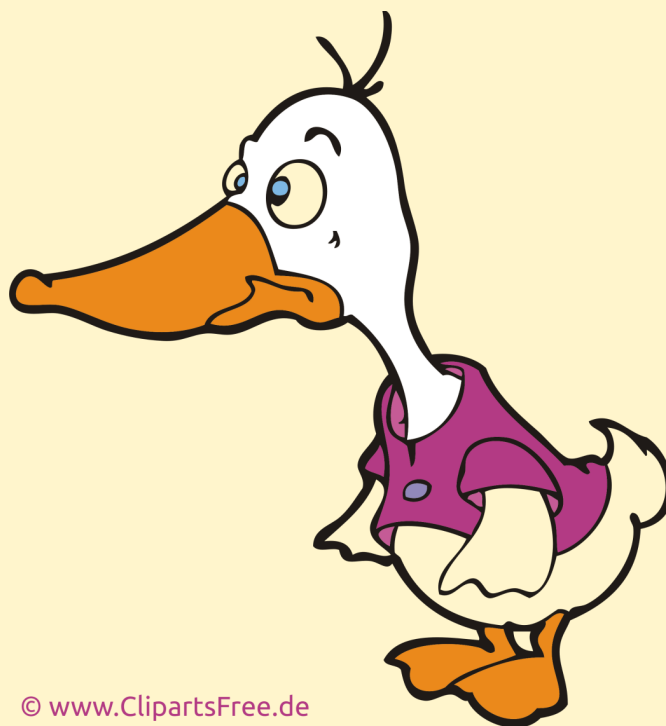
BRUG =
GA VERDER NAAR 12



7



8

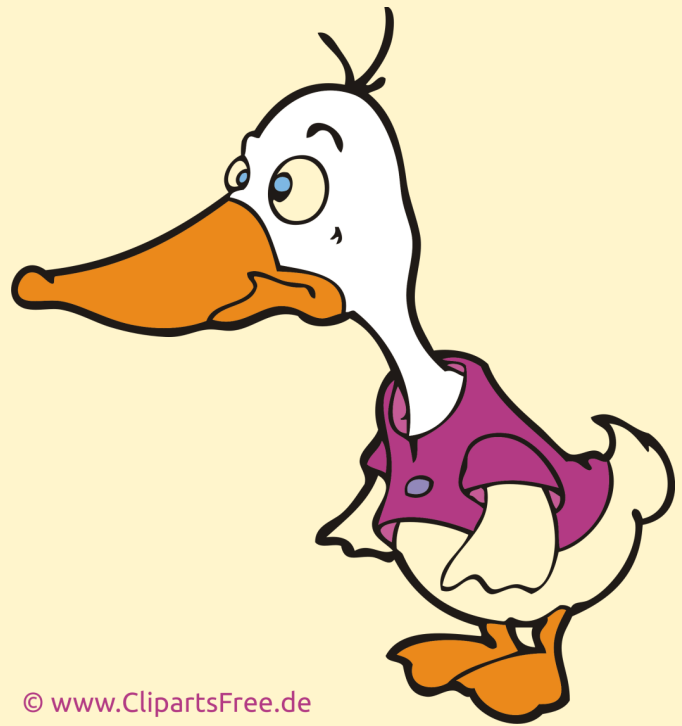


© www.ClipartsFree.de

9

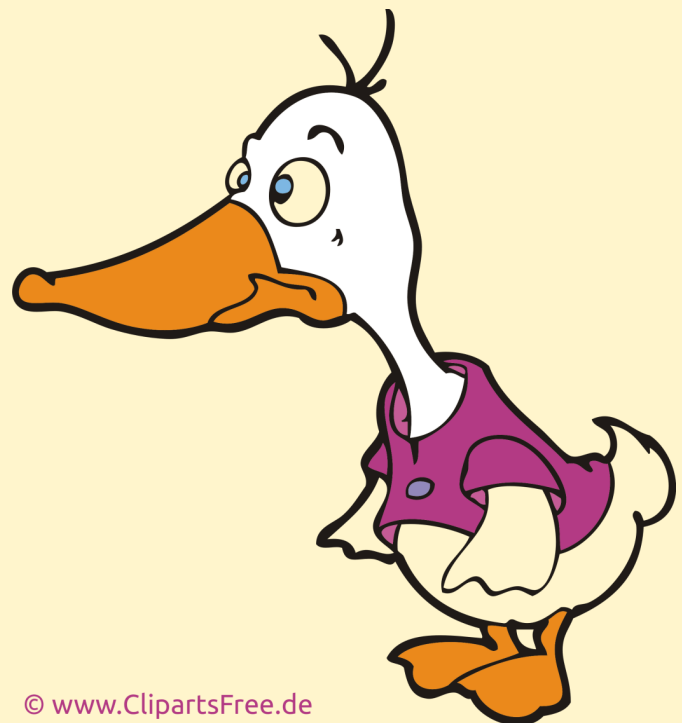


10



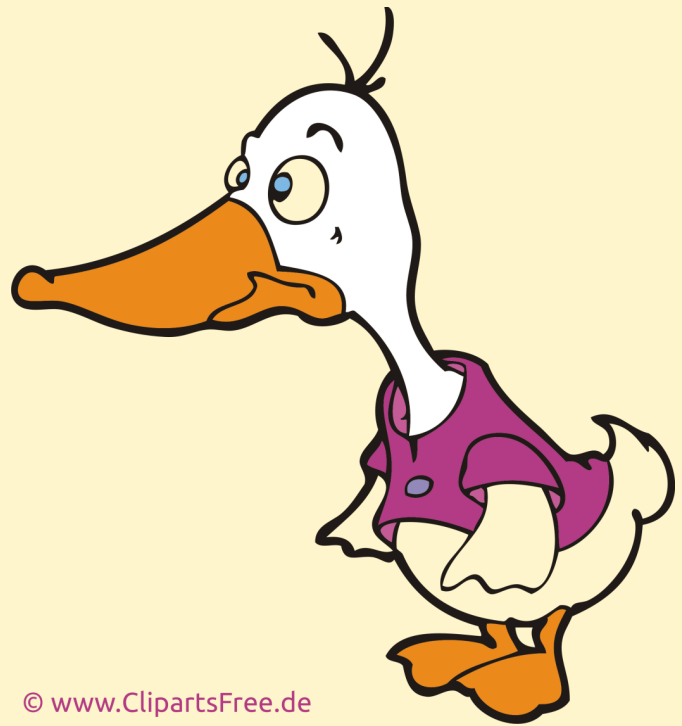
© www.ClipartsFree.de

1 1



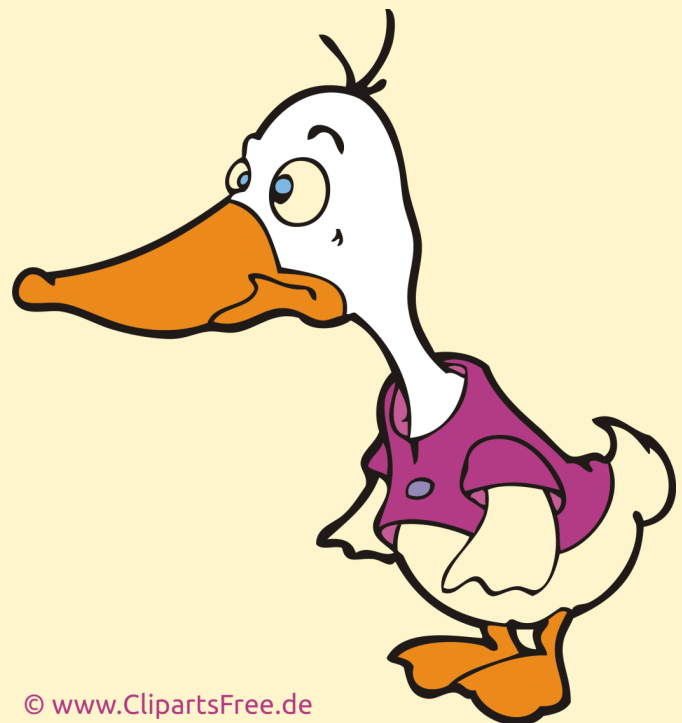
© www.ClipartsFree.de

1 2



© www.ClipartsFree.de

1 3

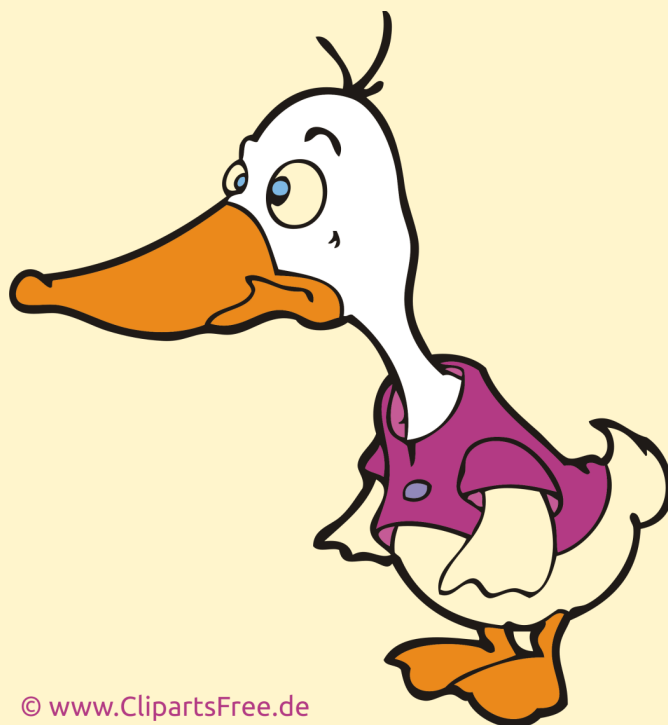


© www.ClipartsFree.de

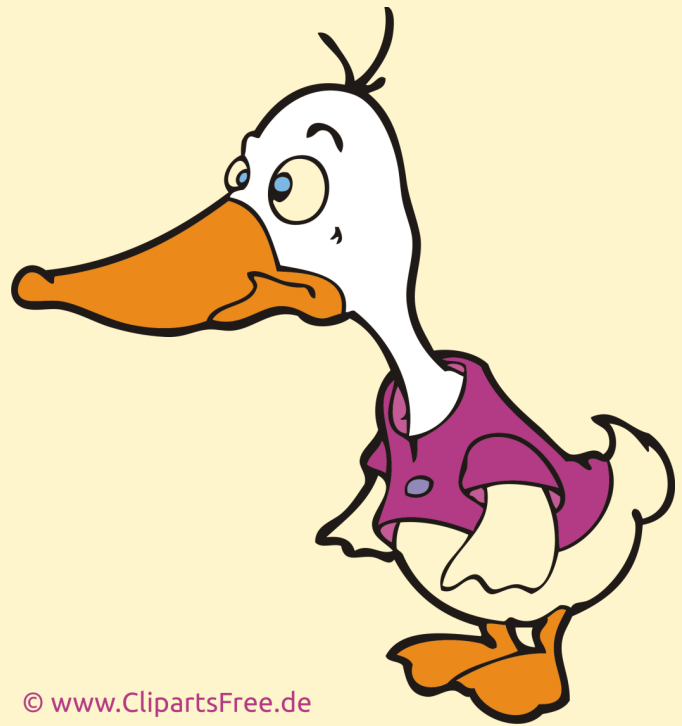
14



15

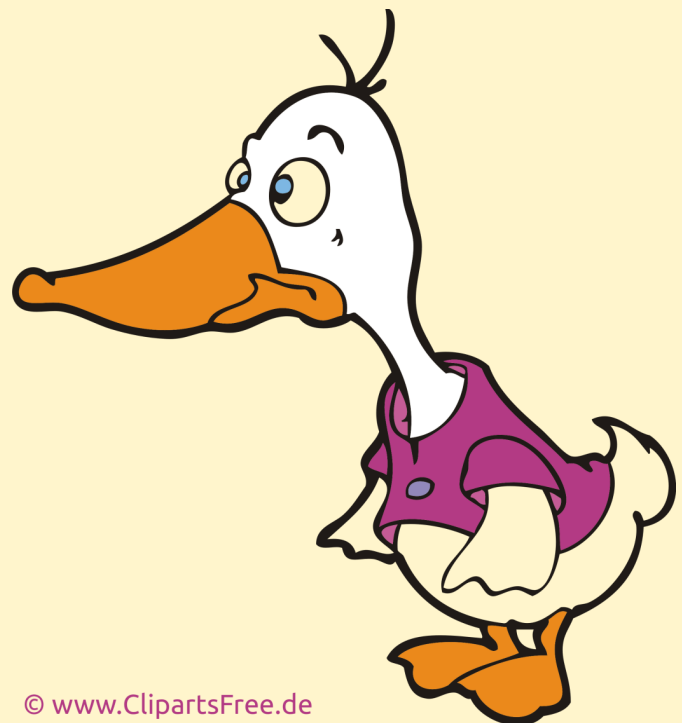


16



© www.ClipartsFree.de

17



© www.ClipartsFree.de

18

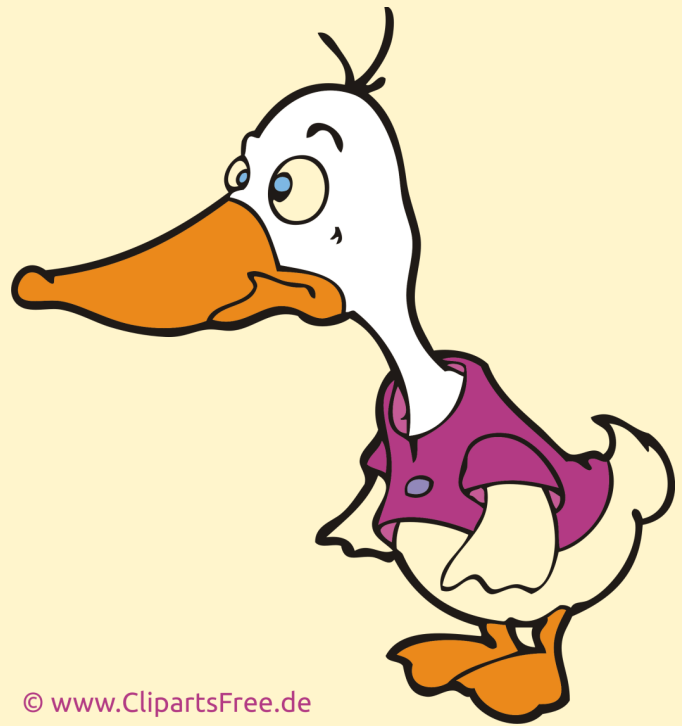


19

HOTEL "BLAUE GANS"
SLA 1 BEURT OVER

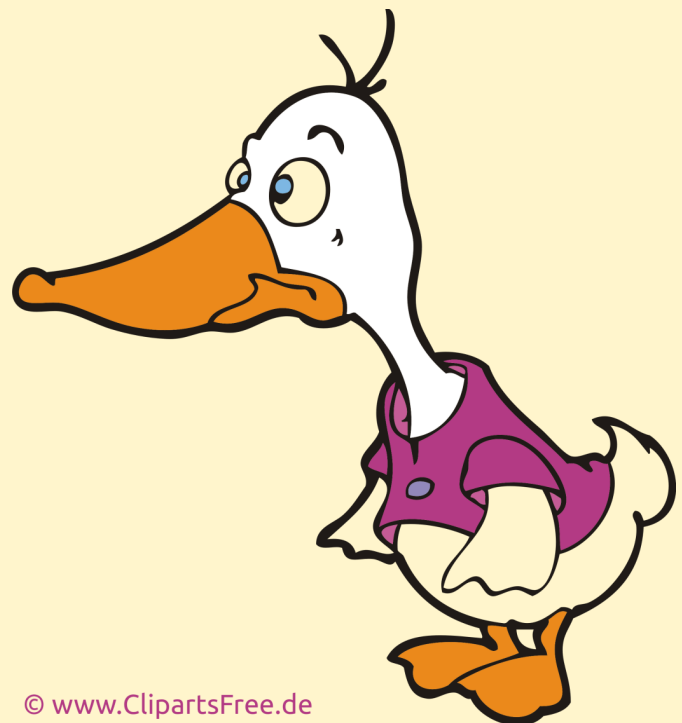


20



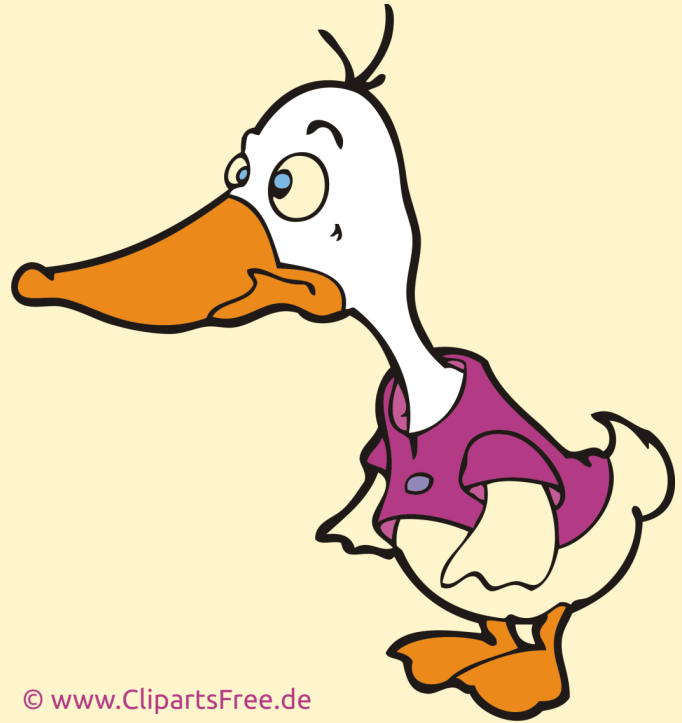
© www.ClipartsFree.de

21



© www.ClipartsFree.de

22

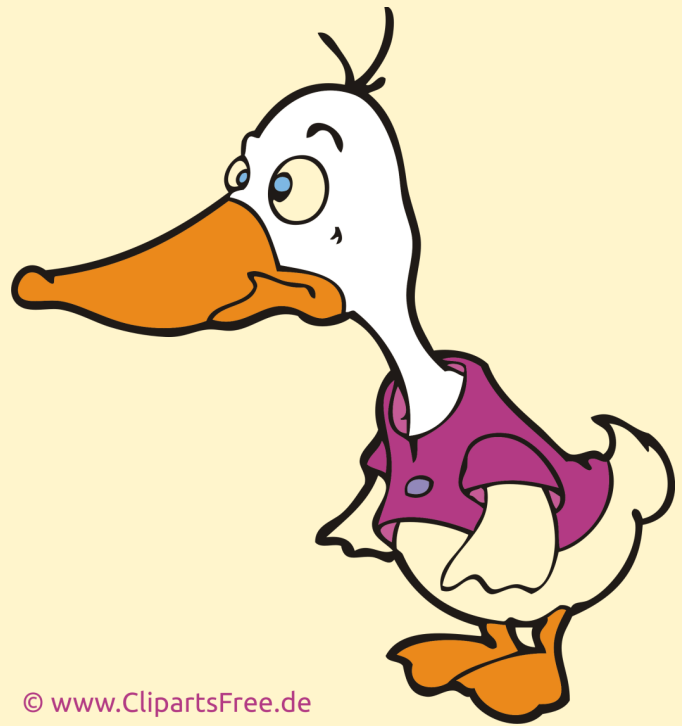


© www.ClipartsFree.de

23

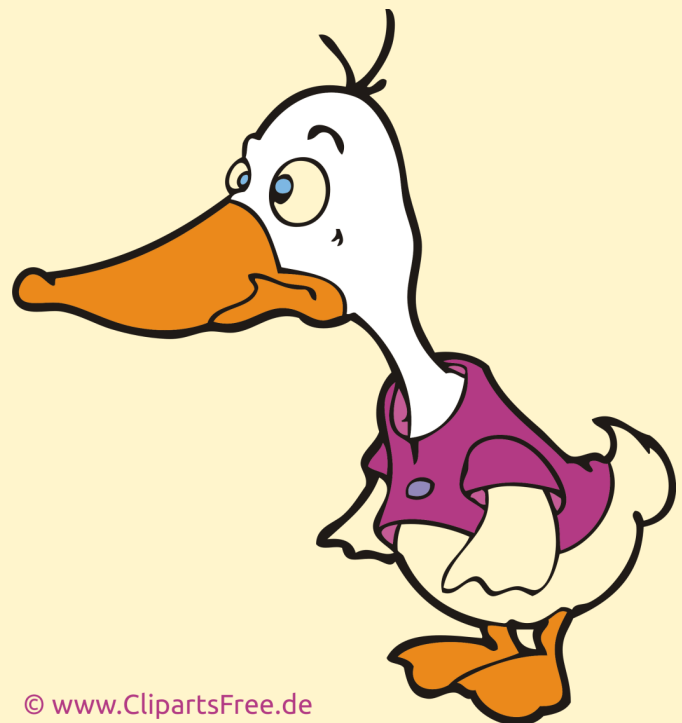


24



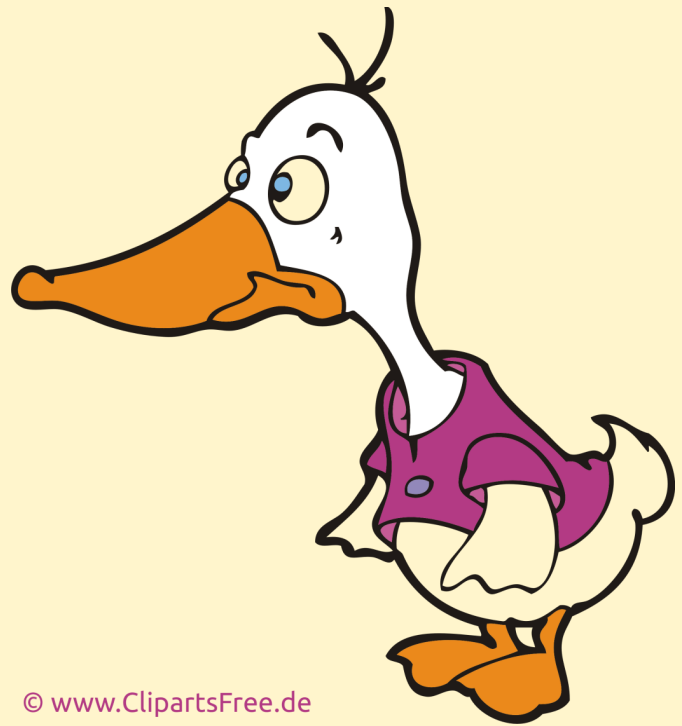
© www.ClipartsFree.de

25



© www.ClipartsFree.de

26

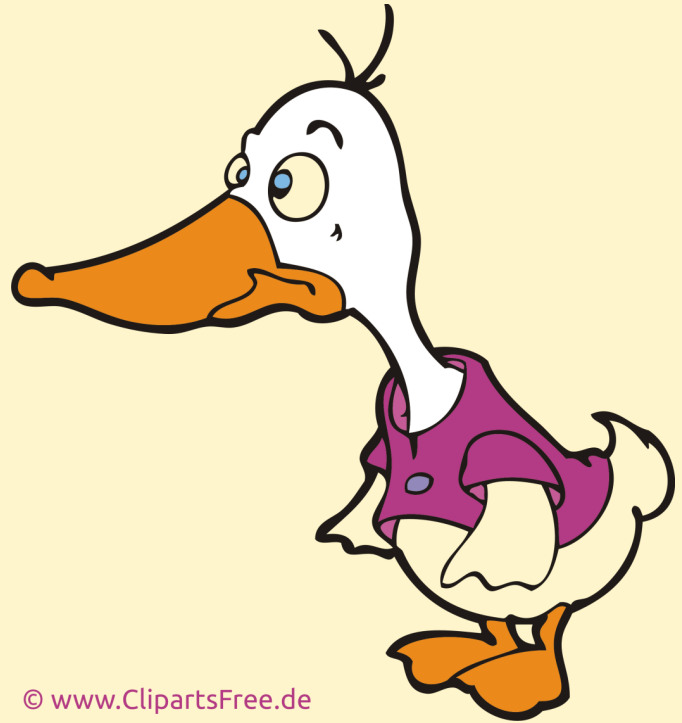


© www.ClipartsFree.de

27

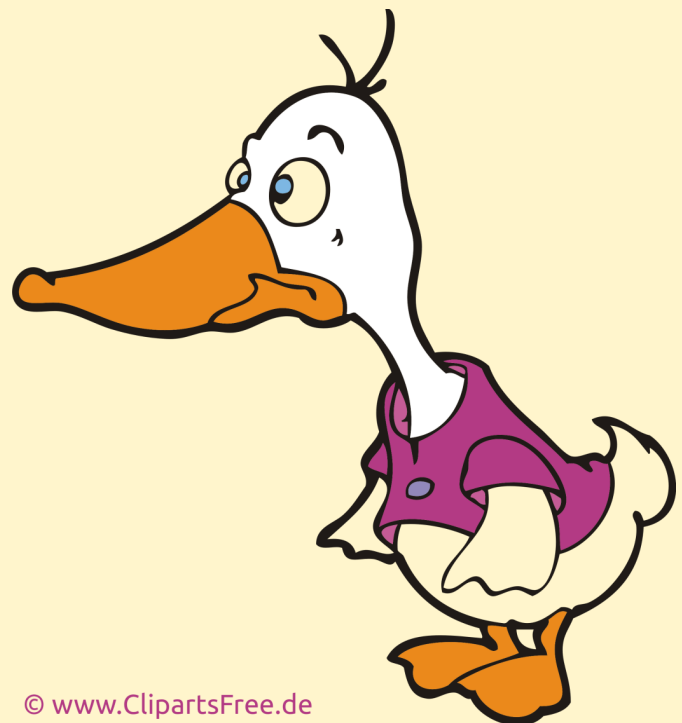


28



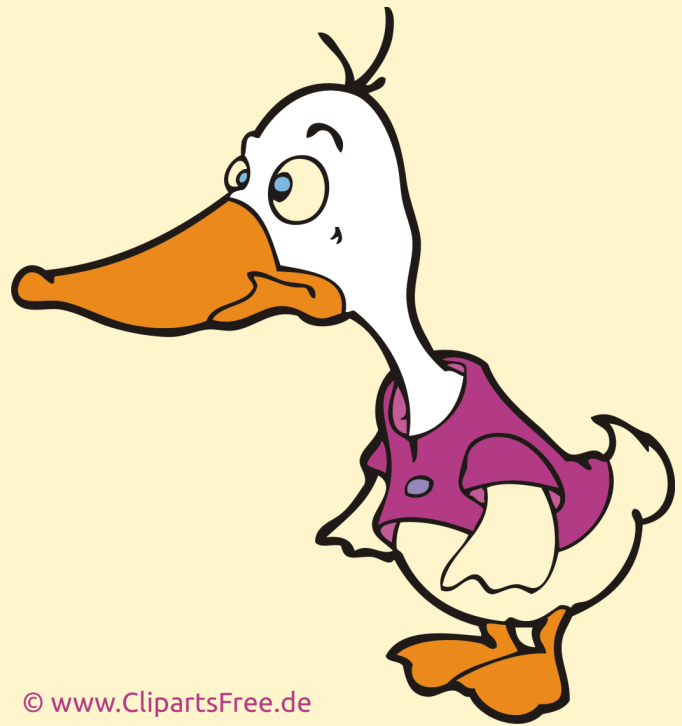
© www.ClipartsFree.de

29



© www.ClipartsFree.de

30



© www.ClipartsFree.de

31

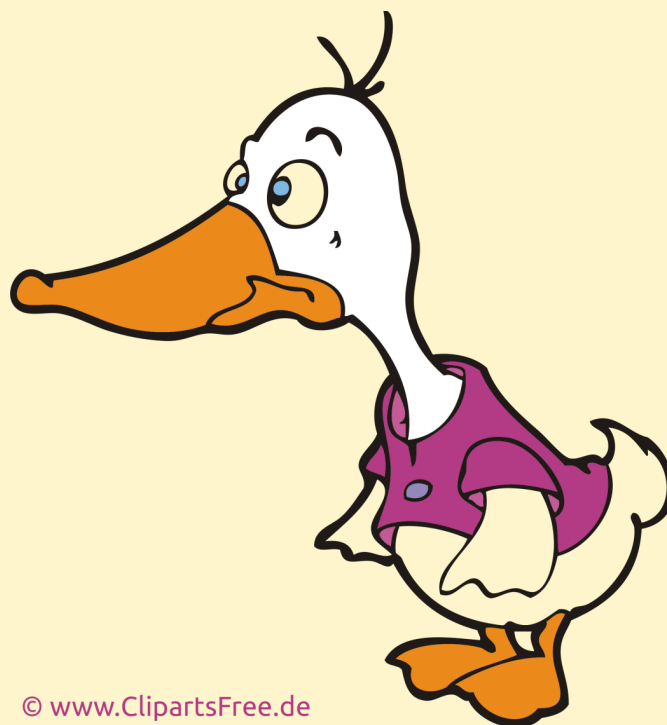
WACHTEN !!!



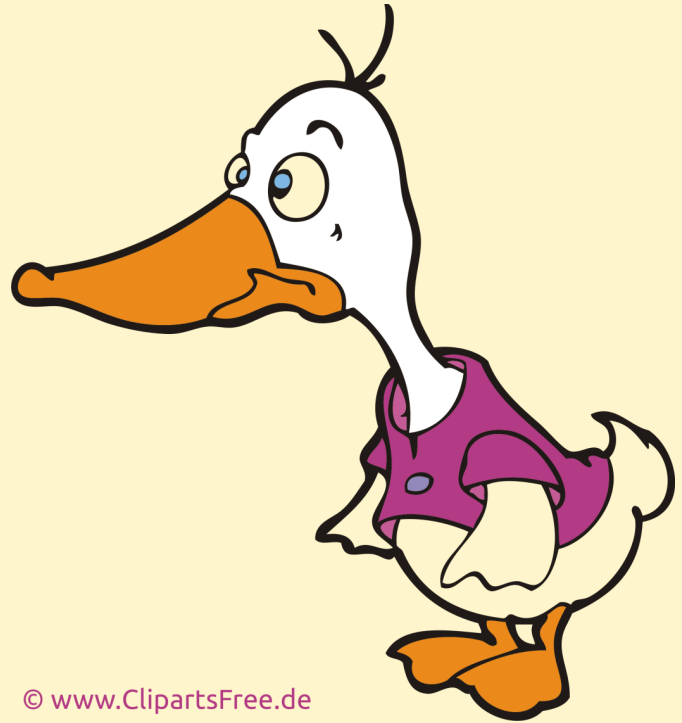
32



33

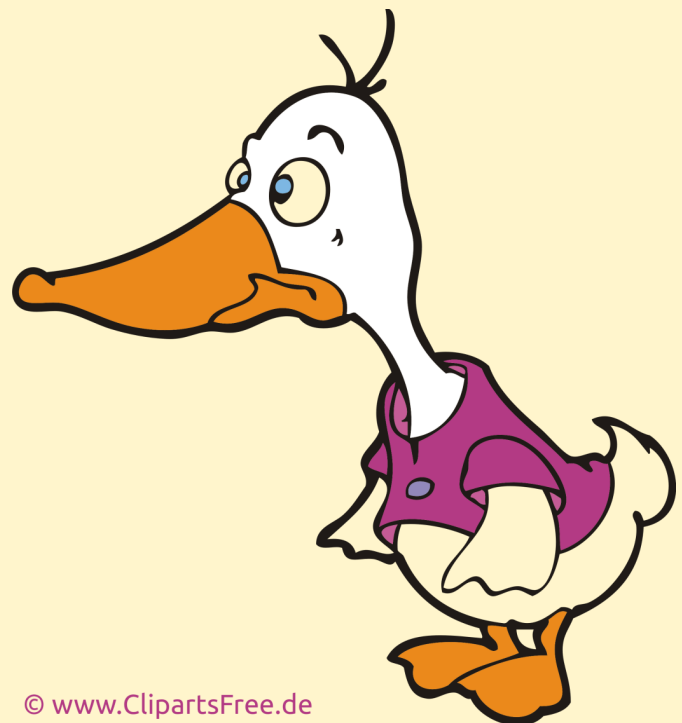


34



© www.ClipartsFree.de

35

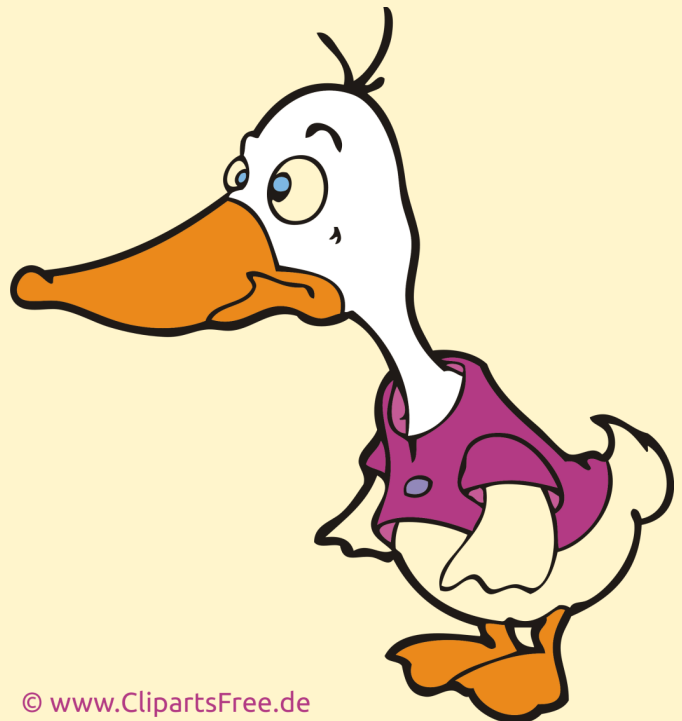


© www.ClipartsFree.de

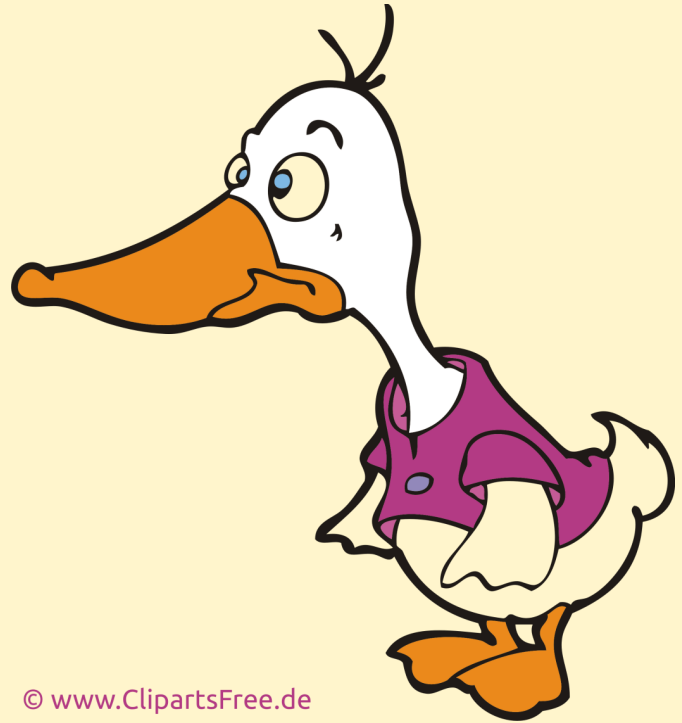
36



37

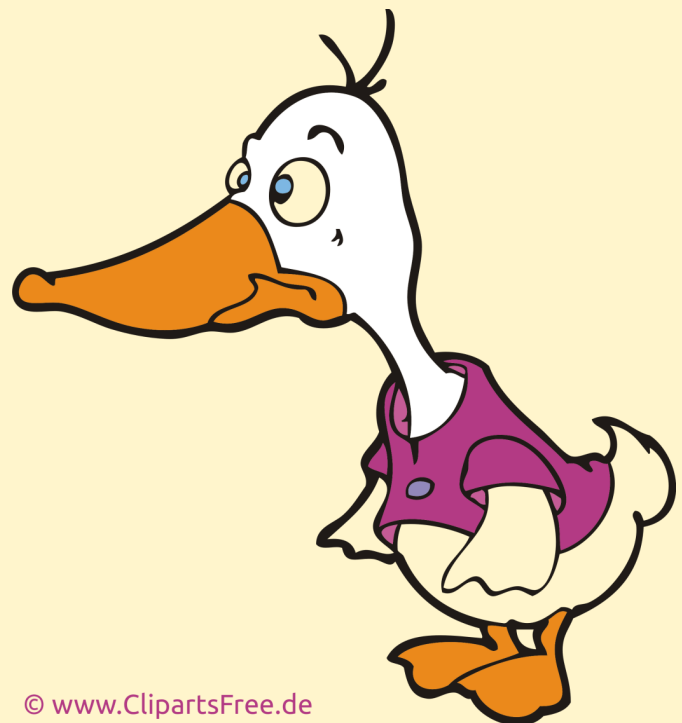


38



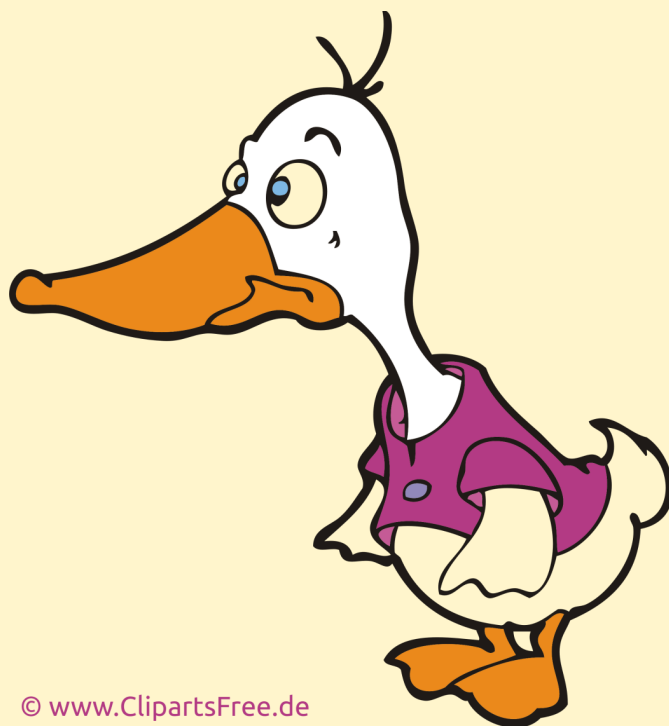
© www.ClipartsFree.de

39



© www.ClipartsFree.de

40



© www.ClipartsFree.de

41

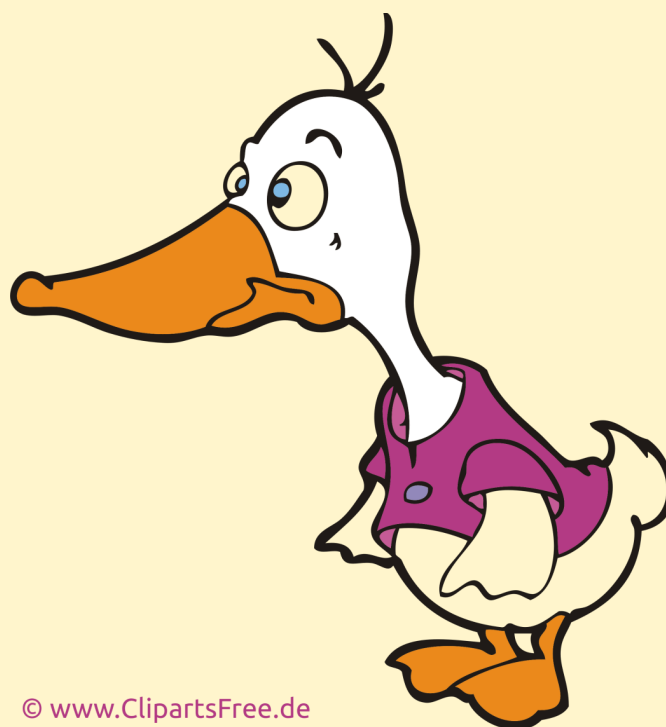


42

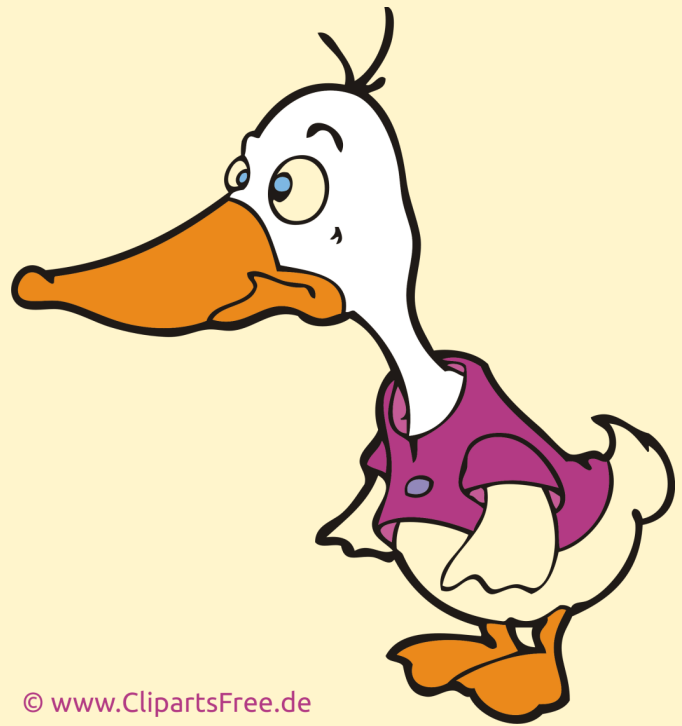
DOORNSTRUİK =
TERUG NAAR 37



43



44

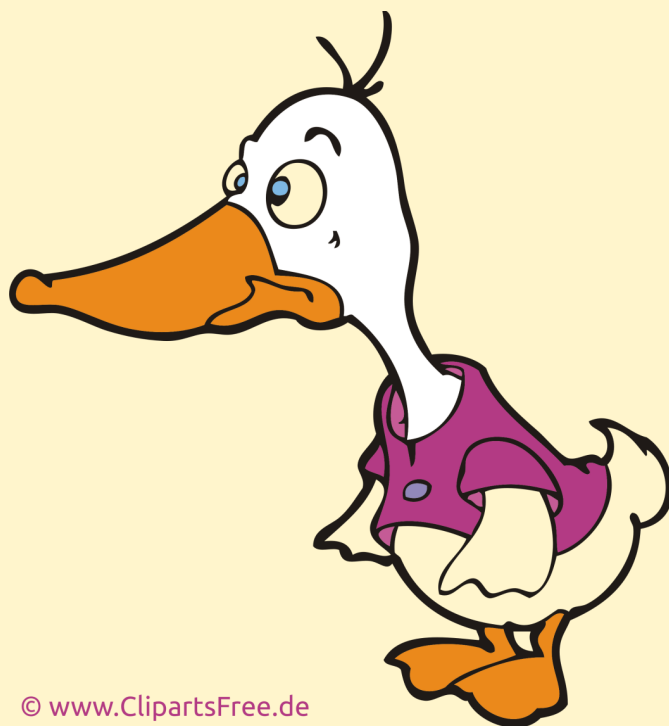


© www.ClipartsFree.de

45

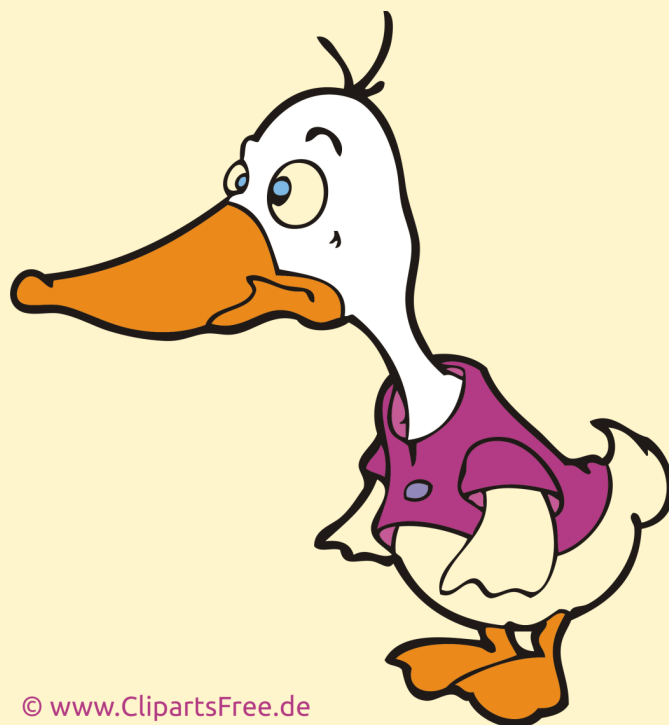


46



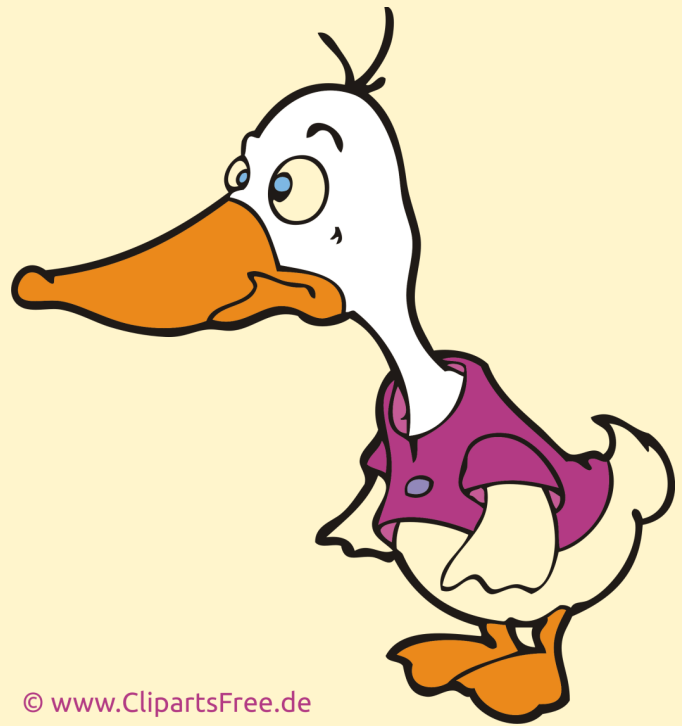
© www.ClipartsFree.de

47



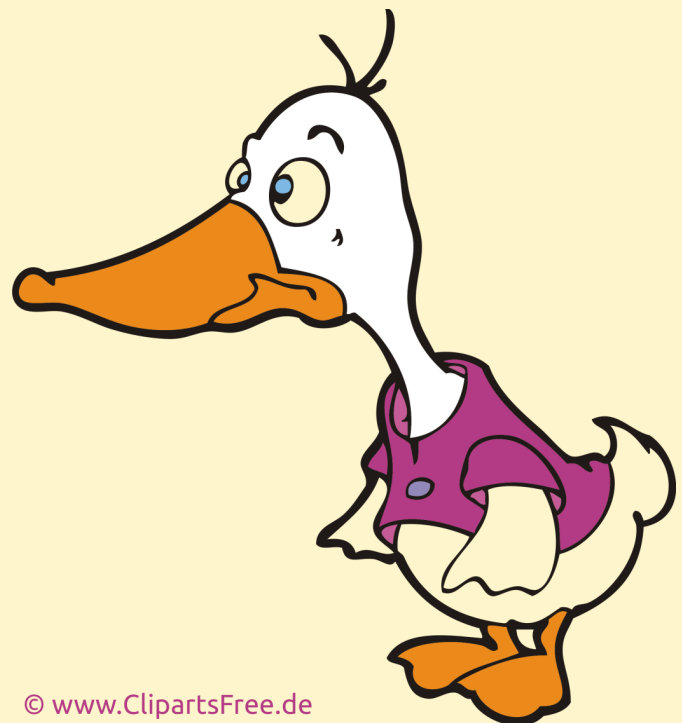
© www.ClipartsFree.de

48



© www.ClipartsFree.de

49

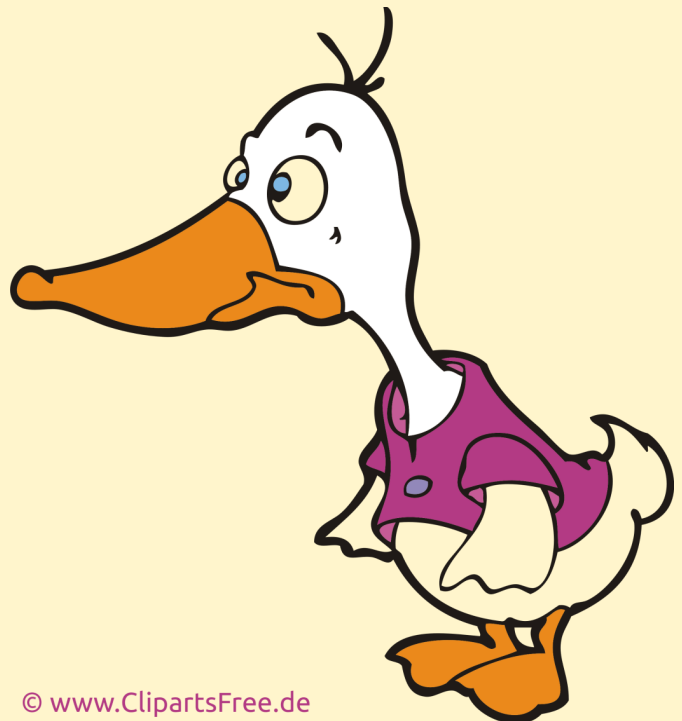


© www.ClipartsFree.de

50



51

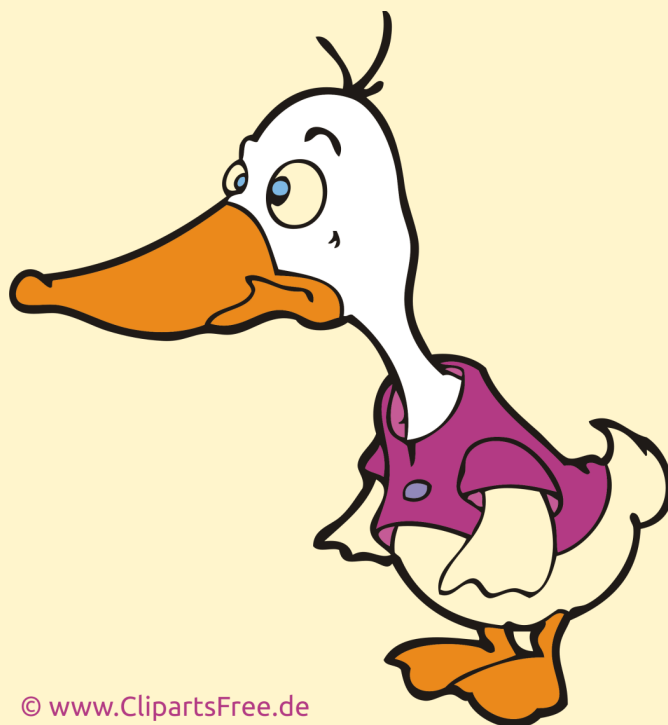


52

GEPAKT DOOR DE VOS
WACHT OP BEVRIJDING



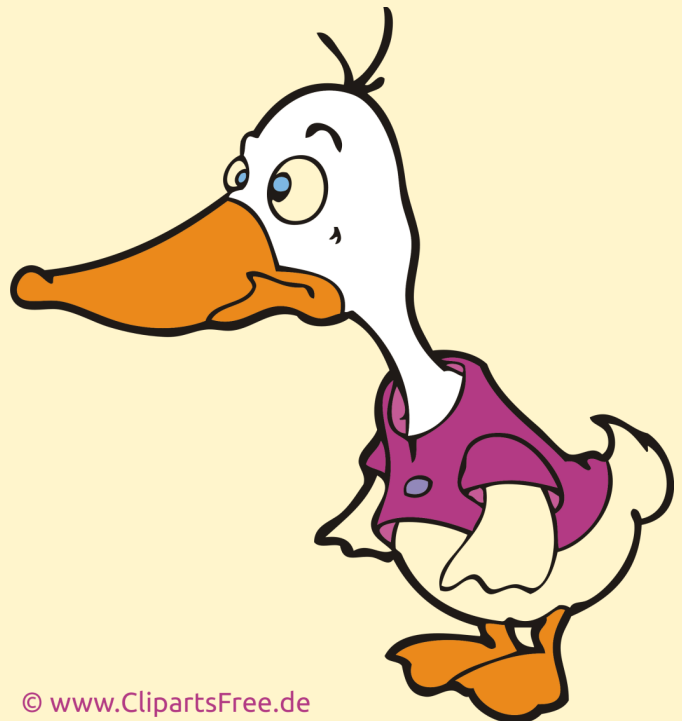
53



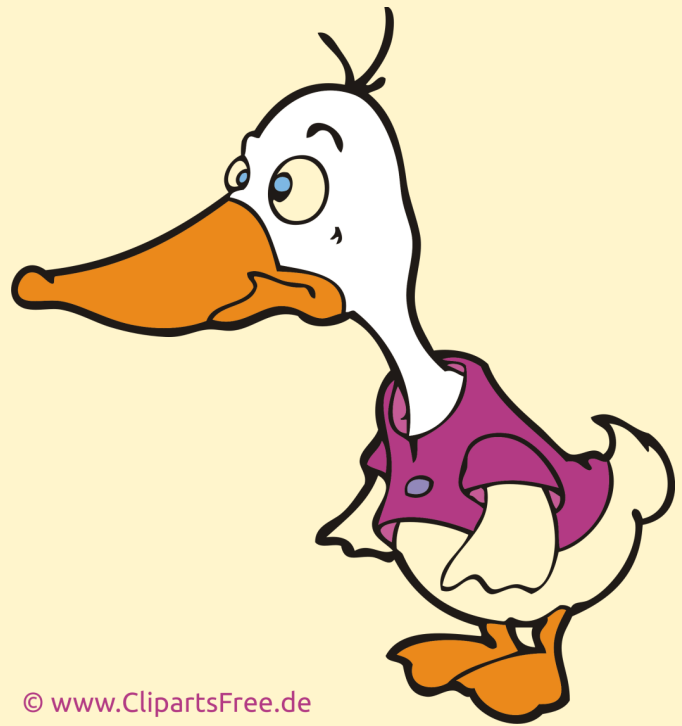
54



55

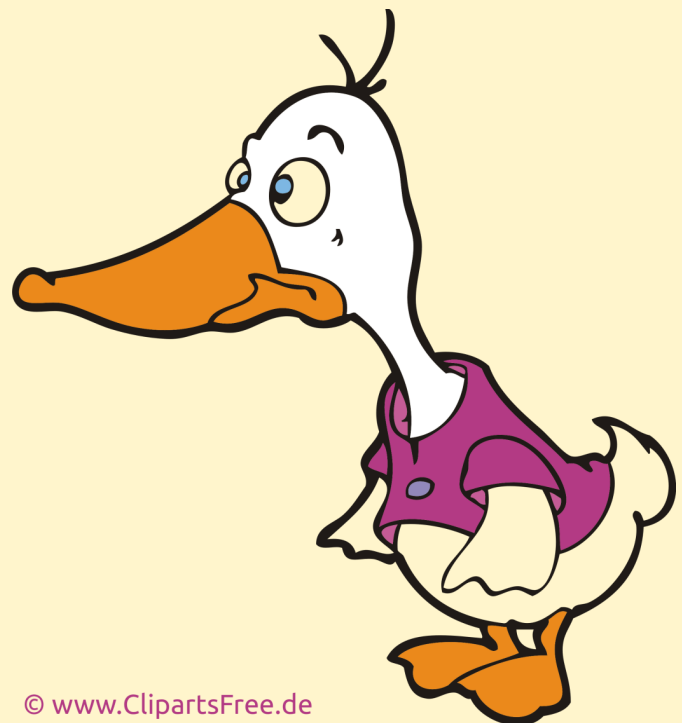


56



© www.ClipartsFree.de

57



© www.ClipartsFree.de

58

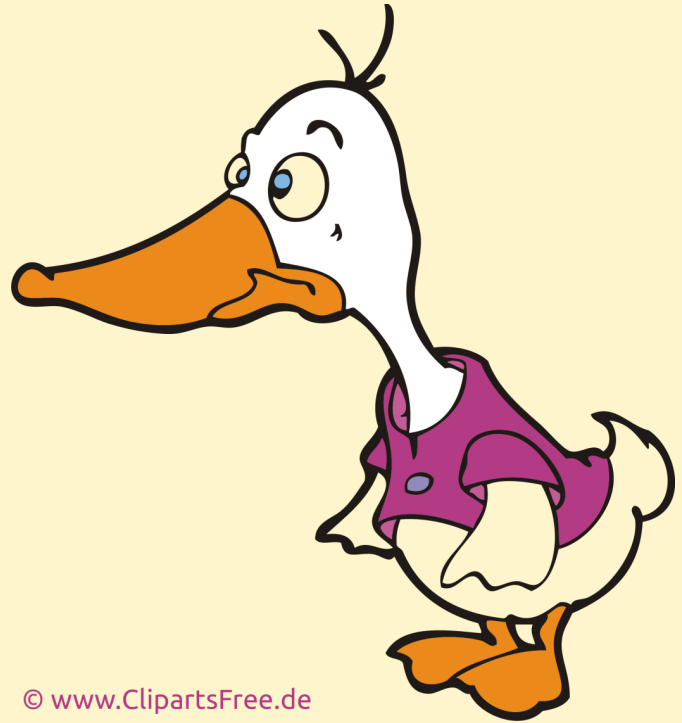
DOOD =
TERUG NAAR 1



59

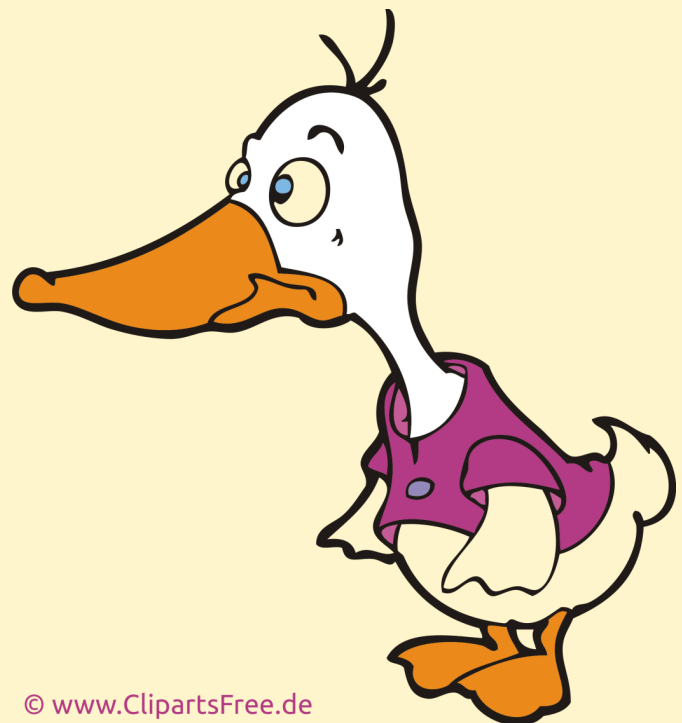


60



© www.ClipartsFree.de

61



© www.ClipartsFree.de

FINISH



SPELREGELS GANZENBORD LOTUS

De spelers gooien om de beurt met 1 dobbelsteen. Wie hierbij het hoogste aantal ogen gooit, mag de eerste worp doen, waarbij hij zijn pion evenveel vakjes vooruit zet als hij ogen heeft gegooid.

Let op onderstaande spelregels:

De vakjes met een **plaatje van een letsel** hebben een **grimeer-opdracht**: (pas na het met voldoende afronden van deze opdracht mag je verder meedoen met het spel)

- 5** = snijwond
- 9** = scheurwond
- 14** = lapwond
- 18** = steekwond
- 23** = 1^e en 2^e graads brandwond
- 27** = wond in het gelaat
- 32** = open botbreuk onderbeen
- 36** = vrij letsel
- 41** = schaafwond
- 45** = bijtwond (vos of hond)
- 50** = splinterverwonding
- 54** = blauw oog
- 59** = kneus/barstwond hoofd

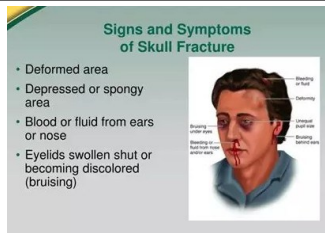
Vakjes met **blauw** getal + foto:

- 6** = **BRUG**. Ga verder naar 12
- 19** = **HOTEL "de blauwe gans"**. Sla 1 beurt over
- 31** = **GANS rust uit**. Wacht tot andere speler op dit vak komt of tot alle spelers voorbij zijn of tot een 6 is gegooid. (na het gooien van een 6 nogmaals gooien voor het aantal te lopen vakjes)
- 42** = **GANS VAST IN STRUIKEN**. Ga terug naar 37
- 52** = **GEPAKT DOOR VOS**. Wacht tot andere speler op dit vak komt of tot alle spelers voorbij zijn of tot een 6 is gegooid. (na het gooien van een 6 nogmaals gooien voor het aantal te lopen vakjes)
- 58** = **DOOD**. Begin helemaal opnieuw in vakje 1.

Per vak mag maar 1 speler staan. Wanneer je volgens de worp op een bezet vak komt te staan, werp je de dobbelsteen opnieuw en tel je het aantal ogen vanaf het bezette vak achteruit terug. (andere optie is retour naar oude plaats)

Om het spel te winnen, moet bij de **laatste** worp het juiste aantal worden gegooid om **nr.63/Finish** te bereiken. Gooit men teveel dan moet vanaf nr.63 worden teruggeteld. Komt de pion daarbij op een bezet vak dan moet nogmaals dit aantal vakjes worden teruggeteld.

BOTBREUKEN



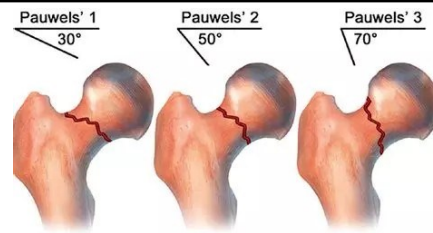
SCHDELBASIS FRACTUUR
Hoe kun je dit herkennen?

DIJBEENHALS FRACTUUR

ENKEL FRACTUUR

RIB FRACTUUR

BOTBREUKEN



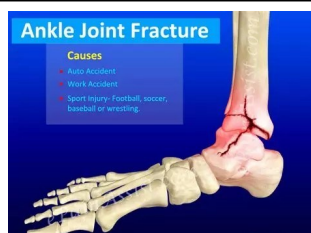
DIJBEENHALS FRACTUUR
Hoe acteer je dit?

SCHDELBASIS FRACTUUR

ENKEL FRACTUUR

RIB FRACTUUR

BOTBREUKEN



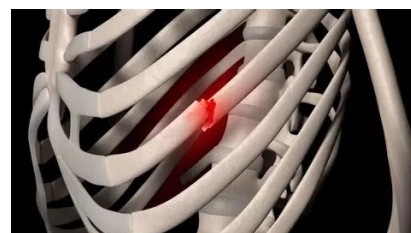
ENKELFRACTUUR
Beschrijf een ongevalstoedracht?

DIJBEENHALS FRACTUUR

SCHDELBASIS FRACTUUR

RIB FRACTUUR

BOTBREUKEN



RIBFRACTUUR
Hoe acteer je dit?

DIJBEENHALS FRACTUUR

ENKEL FRACTUUR

SCHDELBASIS FRACTUUR

ACUTE ZIEKTEBEELDEN



SCHEURTJE AORTA (buik)
Noem 3 aandachtspunten bij grime en/of acteren.

DYSMENORROE (menstruatiepijn)

APPENDICITIS (blindedarm ontst.)

KOLIEKPIJN/NIERSTENEN

ACUTE ZIEKTEBEELDEN



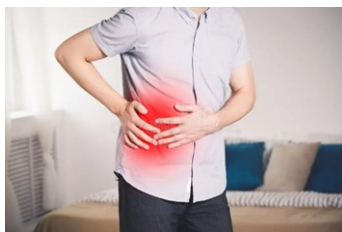
KOLIEKPIJN/NIERSTENEN
Noem 3 aandachtspunten bij grime en/of acteren.

SCHEURTJE AORTA (buik)

DYSMENORROE (menstruatiepijn)

APPENDICITIS (blindedarm ontst.)

ACUTE ZIEKTEBEELDEN



APPENDICITIS (blindedarm ontst.)
Noem 3 aandachtspunten bij grime en/of acteren.

KOLIEKPIJN/NIERSTENEN

SCHEURTJE AORTA (buik)

DYSMENORROE (menstruatiepijn)

ACUTE ZIEKTEBEELDEN



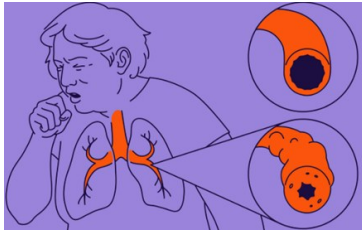
DYSMENORROE (menstruatiepijn)
Noem 3 aandachtspunten bij grime en/of acteren.

APPENDICITIS (blindedarm ontst.)

KOLIEKPIJN/NIERSTENEN

SCHEURTJE AORTA (buik)

ADEMWEG/ADEMHALING



COPD

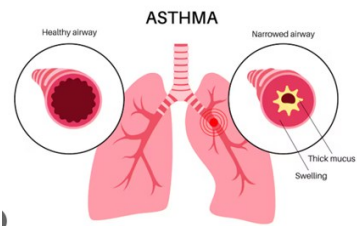
Noem een specifiek verschijnsel.

KLAPLONG (pneumothorax)

HYPERVENTILATIE

ASTMA

ADEMWEG/ADEMHALING



ASTMA

Noem een specifiek verschijnsel.

COPD

KLAPLONG (pneumothorax)

HYPERVENTILATIE

ADEMWEG/ADEMHALING



HYPERVENTILATIE

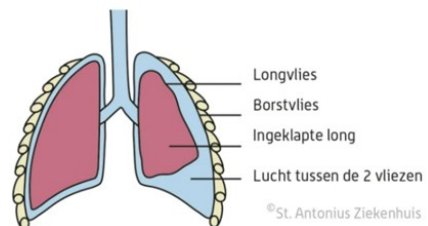
Noem een specifiek verschijnsel.

ASTMA

COPD

KLAPLONG (pneumothorax)

ADEMWEG/ADEMHALING



KLAPLONG (pneumothorax)

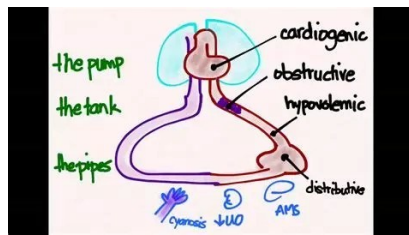
Noem een specifiek verschijnsel.

HYPERVENTILATIE

ASTMA

COPD

CIRCULATIE



SHOCK

Welke grimematerialen gebruik je?

ANAFYLACTISCHE SHOCK

TROMBOSE

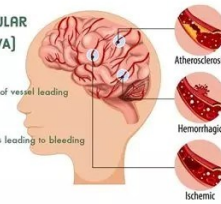
CVA / BEROERTE

CIRCULATIE

CEREBROVASCULAR ACCIDENT (CVA)

Ischemic stroke:
Blockage or narrowing of vessel leading
to reduced blood flow

Hemorrhagic stroke:
Rupture of blood vessels leading to bleeding
around brain tissue



CVA / BEROERTE

*Benoem een minder bekend
verschijnsel*

SHOCK

ANAFYLACTISCHE SHOCK

TROMBOSE

CIRCULATIE



TROMBOSE

Hoe ziet een trombosebeen eruit?

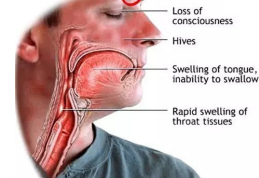
CVA / BEROERTE

SHOCK

ANAFYLACTISCHE SHOCK

CIRCULATIE

Anaphylaxis



ANAFYLACTISCHE SHOCK

Welke grimematerialen gebruik je?

TROMBOSE

CVA / BEROERTE

SHOCK

WONDEN



SNIJWOND

Benoem 2 aandachtspunten bij de grime

SCHEURWOND

KNEUS-/BARSTWOND

LAPWOND

WONDEN



LAPWOND

Benoem de eigenschappen van een lapwond

SNIJWOND

SCHEURWOND

KNEUS-/BARSTWOND

WONDEN



KNEUS-/BARSTWOND

Beschrijf een ongevalstoedracht?

LAPWOND

SNIJWOND

SCHEURWOND

WONDEN



SCHEURWOND

Benoem een aandachtspunt bij de grime

KNEUS-/BARSTWOND

LAPWOND

SNIJWOND

ONS LICHAAM



SKELET

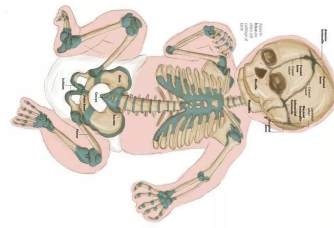
Hoeveel botten heeft een volwassene?

KLEINSTE BOT

BORSTKAS

BABY

ONS LICHAAM



BABY

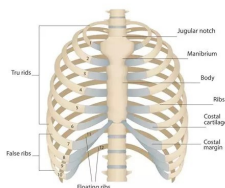
Hoeveel botten heeft een baby?

SKELET

KLEINSTE BOT

BORSTKAS

ONS LICHAAM



BORSTKAS

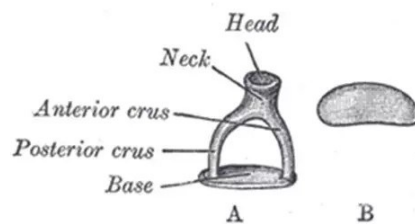
Welke botten vormen de borstkas?

BABY

SKELET

KLEINSTE BOT

BOTBREUKEN



KLEINSTE BOT

Welk bot is het kleinste?

BORSTKAS

BABY

SKELET

WARMTELETSELS



VERBRANDING

Welke gradaties ken je?

HITTEBEROERTE

HITTEKRAMP

HITTESTUWING

WARMTELETSELS



HITTESTUWING

Hoe grimeer/acteer je dit?

VERBRANDING

HITTEBEROERTE

HITTEKRAMP

WARMTELETSELS



HITTEKRAMP

Hoe grimeer/acteer je dit?

HITTESTUWING

VERBRANDING

HITTEBEROERTE

WARMTELETSELS



HITTEBEROERTE

Hoe grimeer/acteer je dit?

HITTEKRAMP

HITTESTUWING

VERBRANDING

KOUDELETSELS



1e-2e GRAADS BEVRIEZING
Hoe grimeer je dit?

ERNSTIGE ONDERKOELING

ONDERKOELING

DERDEGRAADS BEVRIEZING

KOUDELETSELS



DERDEGRAADS BEVRIEZING
Hoe grimeer je dit?

1e-2e GRAADS BEVRIEZING

ERNSTIGE ONDERKOELING

ONDERKOELING

KOUDELETSELS



ONDERKOELING
Hoe acteer je dit?

DERDEGRAADS BEVRIEZING

1e-2e GRAADS BEVRIEZING

ERNSTIGE ONDERKOELING

KOUDELETSELS



ERNSTIGE ONDERKOELING
Hoe acteer je dit?

ONDERKOELING

DERDEGRAADS BEVRIEZING

1e-2e GRAADS BEVRIEZING

Het format van het
kwartetspel is eventueel op
te vragen als 'MS **Publisher**'
document zodat u het zelf
kunt bewerken/aanvullen.

Stuur een mail naar:
hommering@gmail.com

Welkom!!

Hartelijk welkom op camping de 'Bloedende LOTUSbloem'.

Onze camping heeft in de loop der jaren veel faam opgebouwd onder de najaar kampeersders.

Door de ligging midden in de bossen kunt u optimaal genieten van de herfstige kleurenpracht.

Onze camping heeft diverse faciliteiten zoals een gezellige kantine waar koffie- en thee worden geserveerd en een kleine, doch nette toiletruimte.

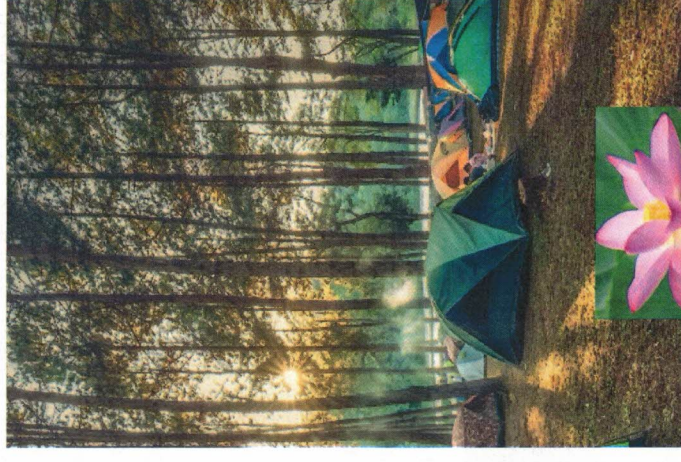
De kampeerplaatsen zijn voorzien van ruime kampeertafels en stoelen zodat u alleen uw tent hoeft mee te nemen!

Let wel; er is géén stroomvoorziening op uw plekje!



Welkom op

Camping



De bloedende

LOTUSbloem

Beheerder

De beheerder is bereikbaar tussen 20:00 en 22:00, waarbij wordt gepauzeerd van ongeveer kwart voor negen tot negen uur.

Wilt u de beheerder voor of na die tijd benaderen, dan vragen wij u dat met beleid en voorzichtigheid te doen.

Onze camping is niet aansprakelijk voor enige schade die u buiten de beschikbare tijden door de beheerder wordt aangedaan.



Noodnummers en wifi

Wij bevinden ons in een stralingsvrije natuurzone. Dit betekent dat er geen zendmasten en/of wifizers op – en om onze camping zijn geïnstalleerd. U kunt dus net zo goed uw telefoon in uw tas laten zitten en genieten van de natuur. Foto's maken is in ruime mate toegestaan



Moeder Natuur

Wij zijn een echte natuurscamping en respecteren het dag- en nachtritme van moeder natuur, daarom is het na 22:00 niet meer toegestaan van de in- en uitgang gebruik te maken.

Kantine

Onze camping heeft een gezellig kantine waar koffie- en thee wordt geschonken en de lunch genuttigd. De kantine is geopend van 12.30 tot 13.00 uur. Het kan ook iets eerder zijn.



Vliegerweide (1)

Op onze camping bevindt zich een vliegerweide. Omdat wij in zo'n bosrijke omgeving zitten hebben we in samenspraak met bosbeheer een klein stukje bos mogen kappen om het 'vliegeren' mogelijk te maken.



Kampeermiddel (2)

U mag alleen tenten gebruiken als kampeermiddel. Caravans en campers zijn bij ons helaas niet welkom. Wij vragen u wel zorg te dragen alle haringen na uw verblijf zorgvuldig uit de grond te verwijderen; zowel de ijzeren als de houten variant.

Barbecue-en en koken (6)

Het is niet toegestaan gebruik te maken van barbecues met kolen en/of hout, u mag alleen gebruik maken van een gas barbecue, dit in verband met brandgevaar. Tevens is het gebruik van een butagas-kookstelletje toegestaan.

Gezelligheid kent wel een tijd! (4)

Na 22:00 houden wij de nachtrust in ere; toch verzoeken wij u voor die tijd ook rekening te houden met uw burens die net als u van de rust en prachtige natuur komen genieten...



And Action!! (3)

Wie heeft er niet van gedroomd?

Vliegen!!

Op onze camping kunt u uw droom waarmaken met onze gloednieuwe **zipline**. Vlieg van boom tot boom en waan u als de vleermuizen die in overvloed in ons bos te vinden zijn.



Let wel op: het kan een beetje spannend zijn voor de kleintjes, we raden dus aan om deze niet zonder begeleiding van de zipline gebruik te laten maken.

Visvijver (5)

Ook voor de visliefhebber hebben we een prachtige voorziening; onze camping is namelijk gelegen aan één van de grootste visvijvers van ons land! Geen hengel? Geen nood! Bij de receptie kunt u terecht voor een authentieke bamboe met touwtje hengel! Pas op het haakje!

